
「제43회 (2025년) 전국청소년과학탐구대회」 운영 요강

2025.

목 차

I. 대회 개요	1
1. 대회 소개 및 연혁	2
2. 전국 대회 개요	4
3. 참가 자격 및 참가인 규정	6
4. 사용 장비 및 프로그램	7
II. 종목별 요강	8
1. 과학토론	9
2. 융합과학	16
첨부 : 대회 양식	21
양식1. 과학토론 개요서	22
양식2. 융합과학 작품기획서 및 작품설명서	28
양식3. 참가신청서	33
양식4. 개인정보제공동의 및 활용 승낙서	34
양식5. 사진, 영상 촬영 동의 및 활용 승낙서	35

I . 개요

1

대회소개

□ 대회 추진 배경 및 목적

기존 각 시도 교육위원회, 어린이회관 등 관련 단체에서 비정기적이고 단편적인 행사로 추진하고 있던 각종 과학경진대회를 한국과학창의재단이 정부 지원 하에 체계적으로 운영하고자 1983년 제1회 대회 개최를 시작하였습니다.

미래 꿈나무인 청소년들에게 과학기술에 대한 관심과 흥미를 높이고 창의적인 사고 역량을 길러줌과 동시에 전 국민의 과학기술문화 저변을 확대·조성하는 목적으로 운영되고 있습니다.

□ 대회 연혁

연도	주요내용	개최장소
1983(1회)	청소년과학경진대회 종합계획 마련(7월)	-
	모형항공기경진대회 시범개최(11월)	경기도
1984(2회)	모형자동차경진대회 개최(5월)	서울 여의도광장
	모형항공기공작경진대회, 과학상자조립경진대회 개최(11월)	경기 한국항공대학
1985(3회)	전국청소년과학경진대회 개최(정부예산 반영)	
1998.10.24. (16회)	5개 종목 19부 (모형항공기, 기계과학, 과학상상그림, 전자과학, 물로켓)	대전 국립중앙과학관
1999.8.14. (17회)	5종목 19부(전년도 종목 동일)	서울 올림픽공원 펜싱경기장
2000.10.15. (18회)	5종목 18부(전년도 종목 동일)	대전 국립중앙과학관
2001.9.15.~16 (19회)	5종목 18부(전년도 종목 동일)	경기 용인에버랜드
2002.9.15. (20회)	5종목 18부(전년도 종목 동일)	서울 여의도중학교
2003.9.21. (21회)	(정식) 5종목 12부(종목 동일) (시범) 3종목 3부(로봇과학, 과학실험, 탐구토론)	대전 국립중앙과학관 등
2004.9.19. (22회)	대회명칭변경 : 청소년과학경진대회 → 청소년과학탐구대회 8종목 18부 (모형항공기, 기계과학, 과학상상그림, 전자과학, 물로켓, 로봇과학, 과학실험, 탐구토론)	대전 국립중앙과학관 등
2005.9.25. (23회)	7종목 17부 과학실험 폐지	대전 국립중앙과학관 등
2006.9.23. (24회)	7종목 16부 (전년도 종목 동일, 로봇과학 고교부 폐지)	대전 국립중앙과학관 등

연도	주요내용	개최장소
2007.8.18.~19 (25회)	7종목 16부 (전년도 종목 동일, 미션 당일발표로 변경, 종목 평가제 시행)	전북 전북대학교 등
2008.9.27. (26회)	7종목 16부(전년도 종목 동일)	경남 경상대학교
2009.9.13. (27회)	6종목 13부 항공과학 폐지	대전 충남대학교
2010.9.11.~12 (28회)	6종목 13부(전년도 종목 동일)	전북 군산대학교 등
2011.10.15.~16 (29회)	5종목 11부 로봇과학 종목 폐지	울산 울산과학기술대학교
2012.8.14.~19 (30회)	5종목 11부(전년도 종목 동일)	경기 일산 킨텍스
2013.7.30.~8.4 (31회)	6종목 12부 모든 종목 팀별로 전환, 융합과학 신설 (종목명 개정 : 기계과학→기계공학 / 과학그림→과학미술 로켓과학→항공우주 / 전자과학→전자통신)	경기 일산 킨텍스
2014.8.15.~17 (32회)	6종목 12부(전년도 종목 동일)	대전 KT인재개발원
2015.9.11.~13 (33회)	6종목 12부(전년도 종목 동일)	대전 충남대학교
2016.9.3.~4 (34회)	4종목 10부 * 전자통신 폐지, 과학미술→융합과학 통합	경주 동국대학교
2017.9.1.~2 (35회)	(정식) 4종목 10부 (시범) 2종목(메카트로닉스, 과학컴퓨팅) 5부 * 종목명 개정 : 탐구토론 → 과학토론	대전 KT인재개발원
2018.8.31. (36회)	(정식) 4종목 10부 (시범) 2종목(메카트로닉스, 과학컴퓨팅) 5부	대전 KT인재개발원
2019.8.30.~31 (37회)	(정식) 5종목 11부 (시범) 1종목(과학컴퓨팅) 2부 메카트로닉스 정식종목 채택, 기계공학 폐지	대전 KT인재개발원
2020.11.29.~31 (38회)	과학토론, 융합과학 / 2종목 6부 항공우주 폐지, 메카트로닉스→융합과학 통합 * 코로나19 확산으로 지역 예선대회 미개최, 별도 온라인 개인단위 통합 개최	온라인
2021.11.13.~14. (39회)	과학토론, 융합과학1, 융합과학2 / 3종목 9부 (융합과학1: 공학적 사고 활용, 융합과학2: 인문학적 사고 활용)	온라인
2022.9.16~17 (40회)	2022 청소년과학페어 개최 과학토론, 융합과학, 사이언스레벨업(신규) / 3종목 8부 * 융합과학1, 2 → 융합과학으로 통합	한국과학기술회관
2023.9.16.~17 (41회)	2023 청소년과학페어 개최 과학토론, 융합과학, 사이언스레벨업 / 3종목 8부	정부세종컨벤션센터
2024.9.07.~08 (42회)	2024 청소년과학페어 개최 과학토론, 융합과학, 발표대회 / 3종목 9부 * 융합과학 디지털 기기 및 디지털 도구 사용으로 변경(생성형 ai)	서울대학교 시흥캠퍼스

2

전국대회 개요

□ 주요 내용

- 개최기간 : 미정
- 개최장소 : 미정
- 운영종목 : 2종목(과학토론, 융합과학)
- 주최/주관 : 과학기술정보통신부 / 한국과학창의재단
- 후원 : 16개 시도 교육청

□ 주요 일정

일차	운영종목	주요 행사
1 일차	융합과학	■ 참가 등록 ■ 전문가 강연 ■ 오리엔테이션(발표순서 추천) ■ 본 대회
	과학토론	■ 참가 등록 ■ 오리엔테이션(발표순서 및 조 추천) ■ 조별예선 - 개요서 작성, 특별강연, 토론, 본선진출팀 발표
2 일차	융합과학	■ 팀별 발표 및 특별강연
	과학토론	■ 결선
	시상식 및 폐막식	■ 대상, 금상, 은상, 동상, 특별상 시상 등 ※ 지도교사상은 전수시상(학교로 상장 발송)

※ 세부 일정은 추후 변경될 수 있음

□ 시상계획(안)

상 훈	시상수	상 격	비 고
대 상	6팀	과학기술정보통신부 장관상	과학토론 초등(1) 중학(1) 고교(1)
			융합과학 초등(1) 중학(1) 고교(1)
지도교사상	6명		대상 수상팀 지도교사(6) - 과학토론 (3), 융합과학 (3)
금 상	6팀	한국과학창의재단 이사장상	과학토론 초등(1) 중학(1) 고교(1)
			융합과학 초등(1) 중학(1) 고교(1)
지도교사상	6명	한국과학창의재단 이사장상	금상 수상팀 지도교사(6) - 과학토론(3), 융합과학(3)
은 상	12팀	한국과학창의재단 이사장상	과학토론 초등(2) 중학(2) 고교(2)
			융합과학 초등(2) 중학(2) 고교(2)
동 상	24팀		과학토론 초등(4) 중학(4) 고교(4)
			융합과학 초등(4) 중학(4) 고교(4)
창의상	29팀		과학토론 초등(6) 중학(7) 고교(8)
			융합과학 초등(2) 중학(4) 고교(2)

※ 시상계획은 변경될 수 있음

3

참가 자격 및 참가자 준수사항

□ 참가 자격

- 학교급 : 시도 예선 및 본선을 통과한 초등(4학년 이상), 중학, 고교 학생*
* 학생 2인 및 교사 1인으로 팀구성(종목 중복참가 불가)
- 팀구성 : 학생 2인 + 현직 지도교사 1인으로 구성
※ 동일교 학생 및 지도교사로만 팀 구성이 가능하며, 지도교사는 정규교사만 가능
(단, 기간제 교사는 계약기간이 대회기간 종료 이후 까지인 경우는 가능)

□ 참가자 준수사항

- ① 모든 참가자는 대회운영자의 지시에 따라야 한다.
- ② 참가팀은 전국대회 대표 선발 확정 이후 팀원을 변경할 수 없으며, 결원이 발생한 경우 대회에 참가할 수 없다.
※ 단, 각 지역 판단에 따라 후순위 팀이 참여가능하나 전국대회 개최 30일전까지 신청한 경우에만 가능
- ③ 인솔자는 지도교사, 학부모 또는 각 지역 대표자가 인솔할 수 있으며, 전국대회 참가는 인솔자가 함께 대회장에 도착하여야 한다.
- ④ 참가자는 지정된 시간내에 참가 등록을 완료 및 각 단계별 활동 시간을 엄수해야 한다.
※ 대회장에 늦게 도착한 경우 심사협의회 결정에 따라 감점 또는 실격 등 불이익을 받을 수 있음
- ⑤ 등록은 모든 팀원 및 인솔자가 해야 하며, 인솔자는 지도교사 또는 학부모 1인이 등록해야 한다.
- ⑥ 대회장 내 출입 통제 구역은 허가된 사람 외에는 출입할 수 없다.
- ⑦ 대회가 진행되는 동안에는 외부와의 접촉, 접촉은 부정행위로 간주된다.
※ 부정행위 발견 시 감점, 실격, 수상 취소 등의 조치를 받을 수 있음
- ⑧ 대회전에 미리 제작한 자료를 사용하거나, 다른 사람의 자료를 무단으로 사용하는 경우 부정행위 간주함.
- ⑨ 참가자는 감점 및 실격사항의 내용을 반드시 숙지해야 한다.
※ 위반 시 감점 및 실격 등 불이익을 얻을 수 있음
- ⑩ 기타 규정되지 아니한 사항은 심사협의회에서 결정한다.

4

사용 장비 및 프로그램

원칙

대회에서 허가 또는 제공하는 장비 및 프로그램만 사용 가능

※ 허가되지 않은 장비 및 프로그램 사용한 경우 또는 사용 후 발견 된 경우에는
감점, 실격, 수상 취소 등의 조치를 받을 수 있음

□ 사용 장비 및 프로그램

- 사용 가능 장비 : 대회에서 허가한 데스크 탑, 노트북, 테블릿, 휴대전화 등
 - 대회에서 제공하는 경우 : 개인 장비 사용 금지
 - 대회에서 제공하지 않는 경우 : 허가된 장비만 사용가능, 필요시 장비에
설치된 모든 프로그램 및 자료를 대회측에 보고 해야함
 - 장비 수량 : 1인 1대 또는 팀별 1대 등 대회의 결정에 따름

구분	과학토론	융합과학
사용 가능	검색 : 네이버, 구글, 다음 등 검색사이트	
	한글(HWP) ※ 제출용은 PDF 사용	뤼튼, 캔바, 감마, 미리캔버스, 파워 포인트, 포토샵, 일러스트 등 대회 당일 허가된 무료버전 프로그램
사용 금지	모든 종류의 생성형 인공지능 프로 그램 및 디자인 프로그램 ※ 뽀튼, 챗GPT, 캔바, 감마, 미리 캔버스, 포토샵, 일러스트.... 등	유료버전의 프로그램 및 대회 당일 허가되지 않은 프로그램
	외부와 소통할 수 있는 모든 종류의 e-mail, 메신저, SNS 등 기타 소통 가능 프로그램	

II. 종목별 요강

1

과학토론

□ 운영 목적

- 문제 상황을 과학적으로 분석하고 창의적으로 해결할 수 있는 다양한 방안 제안 능력 함양
- 과학적 소양, 탐구 역량, 리터러시 역량 등을 기반으로 문제해결 역량 함양과 논리-비판적 사고력 배양
- 과학적 의사소통 역량을 활용하여 문제 상황을 해결하는 능력 증진
- 합리적 대안 도출 과정을 통한 확산적 사고 중심의 창의성 신장

□ 종목 운영

- 토론주제 공개 : 당일 현장 공개
- 발표순서 및 조 추천 : 당일 현장 추천
- 대회운영 시간 : 대회 일정 및 단계별 소요시간은 대회 당일 운영 상황에 따라 심사협의회에서 변경될 수 있음

□ 종목 운영 세부 내용

① 오리엔테이션

구분	소요시간	주요내용
① 입실	5분전	■ 참가학생 및 지도교사, 학부모
② 사전설명	30분	■ 대회 요강, 주의 사항, 기타 사항 안내
③ 발표순서 추천	20분	■ 조별 토론 순서 추천 및 공개·확인

② 조별예선

구분	소요시간	주요내용
① 대회 준비	10분 이내	■ 제작 도구 및 인터넷 구동 여부 확인 ■ 조별 대회장 이동 및 참가자 확인
② 과학토론 개요서 작성	120분	■ 토론주제 확인 및 자료 수집 ■ [과학토론 개요서] 작성
점심식사	60분	■ 참가자 점심식사
③ 토론 준비	10분 이내	■ 팀별 주장 발표하기 준비
④ 주장 발표하기	팀당 5분 이내	■ [과학토론 개요서]를 바탕으로 주장 발표
⑤ 질의 및 응답 준비	20분	■ 상대발표에 대한 질의 및 예상 답변 작성
⑥ 질의 · 응답하기	질의응답 팀당 10분 이내	■ 순서대로 질의 · 응답하기 ※ 질의는 1회당 1분을 초과하지 않음
⑦ 주장다지기 준비	10분 이내	■ 토론 결과 정리 및 최종 발언 준비
⑧ 주장 다지기	팀당 2분 이내	■ 순서대로 최종 발언
본선 결과 발표	-	■ 점수집계 및 결선진출자 발표

③ 결선

구분	소요시간	주요내용
① 대회장 입실	10분 이내	■ 조별 대회장 이동 및 참가자 확인
② 토론 준비	10분 이내	■ 팀별 주장 발표하기 준비
③ 주장 발표	팀당 5분 이내	■ [과학토론 개요서]를 바탕으로 주장 발표
④ 질의 및 응답 준비	20분 이내	■ 상대발표에 대한 질의 및 예상 답변 작성
⑤ 질의 · 응답	질의응답 팀당 10분 이내	■ 순서대로 질의 · 응답하기 ※ 질의는 1회당 1분을 초과하지 않음
⑥ 주장다지기 준비	10분 이내	■ 토론 결과 정리 및 최종 발언 준비
⑦ 주장 다지기	팀당 2분 이내	■ 순서대로 최종 주장 발언

결선 대회 종료 및 결선 결과 발표·시상식

○ 단계별 활동 세부내용

구분	시간	진행내용
① 대회 준비	10분	■ 제작 도구 및 인터넷 구동 여부 확인 ※ 참가자 개별 필기도구는 사용 가능(메모용지는 주최측 제공) ■ 각 조별 참가자 (좌석) 확인 및 유의사항 청취
② 과학토론 개요서 작성	120분	■ [과학토론 개요서] 작성 시 <u>인터넷 검색을 통해 자료 수집</u> ※ <u>모든 종류의 생성형 인공지능 및 디자인 프로그램 사용 금지</u> ■ [과학토론 개요서]는 양식에 맞추어 <u>5매 이내(표지 별도) 작성</u> * 첨부 [양식1 참조] [과학토론 개요서] 작성 시 주의사항 • 저작도구는 워드 프로세스 프로그램(hwp) • 글씨 : 굴림체, 14pt 이상, 자간: 0, 줄간격 : 160 이상 • 쪽 : 위아래 10, 머리말 꼬리말 15, 좌우 20 • 그림 및 표 삽입 가능 • 출처는 [과학토론개요서] 마지막 장에 표기 • 작성한 [과학토론개요서]는 <u>pdf 형식으로 변환</u>하여 지정된 시간까지 정해진 파일 위치에 저장(제출시간: 당일 안내) • 파일명: (학교급 초,중,고)_참가번호_대표학생명 ※ 예시: 초_250101_홍길동
점심 식사	60분	■ 참가학생 식사 제공 ■ 보호자 및 지도교사의 식사는 제공되지 않음
③ 토론 준비	최대 10분	■ 토론 준비(주장발표를 위한 내용 최종 준비 등) ※ [과학토론 개요서]는 <u>상호 교환하지 않음</u>
④ 주장 발표	5분/ 팀당	■ 조별 발표 순서에 따라 주장 발표 ※ 발표순서: 1번팀 → 2번팀 → 3번팀 → 4번팀 → 5번팀 순 ■ 팀별 발표는 발표시간 5분을 엄수하여 발표
⑤ 질의 및 응답 준비	20분 이내	■ 상대팀의 발표에 대해 논리적 · 과학적 질의와 예상 답변 작성

구분	시간	진행내용
⑥ 질의 · 응답	팀당 최대 10분	■ 질의하기 ※ 질의·응답 순서는 번호순으로 하며, <u>각 질의팀과의 질의와 응답시간은 최대 10분 시간 부여</u> 질의 · 응답 순서(4개팀 1조일 경우) ① 질의: 2번팀, 3번팀, 4번팀 순 → 응답: 1번팀 ② 질의: 3번팀, 4번팀, 1번팀 순 → 응답: 2번팀 ③ 질의: 4번팀, 1번팀, 2번팀 순 → 응답: 3번팀 ④ 질의: 1번팀, 2번팀, 3번팀 순 → 응답: 4번팀 질의 · 응답 순서(5개팀 1조일 경우) ① 질의: 2번팀, 3번팀, 4번팀, 5번팀 순 → 응답: 1번팀 ② 질의: 3번팀, 4번팀, 5번팀, 1번팀 순 → 응답: 2번팀 ③ 질의: 4번팀, 5번팀, 1번팀, 2번팀 순 → 응답: 3번팀 ④ 질의: 5번팀, 1번팀, 2번팀, 3번팀 순 → 응답: 4번팀 ⑤ 질의: 1번팀, 2번팀, 3번팀, 4번팀 순 → 응답: 5번팀 [질의 · 응답 시 주의사항] ● 질의·응답의 우선권은 질의팀(자)에게 있음 ● 질의팀의 질의는 여러차례 가능하나 1회 질의당 최대 1분을 초과할 수 없음 ● 상대의 질의나 답변이 쟁점에서 벗어나거나 논지가 호린 답변으로 시간이 지연 될 경우, 질의팀(자)가 답변을 끊고 추가 질의 가능
⑦ 주장 다지기 준비	10분 이내	■ 자기팀의 주장이 보다 설득력을 갖도록 최종 발언 준비 ※ 결과 정리 및 최종 발언 준비
⑧ 주장 다지기	팀당 2분 이내	■ 조 추첨 시 결정된 번호순으로 본인의 주장 발표 ※ 발표순서: 1번팀 → 2번팀 → 3번팀 → 4번팀 → (5)번팀 순 ■ 언급되지 않았던 새로운 논쟁은 제시하지 않음 ■ 발표팀(자)는 발표시간 2분 엄수하여 발표

※ 단계별 활동 소요시간은 대회 당일 심사협의회에서 변동될 수 있음

□ 심사 규정

○ 심사방법

- ① 과학토론 개요서, 토론 과정, 역할분담 등에 대한 심사 진행
- ② 심사의 전반적인 진행은 조별로 배치된 심사위원 중 1인이 수행
- ③ 심사점수는 심사위원 1인별 100점 만점 기준으로 심사
- ④ 심사결과는 심사위원들의 원점수를 종합하여 평균한 점수로 산출
- ⑤ 동점자가 발생한 경우 우선순위

※ 질의·응답 > 주장 발표 > 주장 다지기 > 과학토론개요서 > 역할분담 및 태도

⑥ 항목별 기준 및 배점

심사항목	심사 기준	배점	
과학토론 개요서	논제에 대한 과학적 탐구력과 리터러시 역량을 바탕으로 문제 진단, 정보수집·분석·처리·문제해결방안을 논리적 체계성과 진술의 일관성을 갖추어 토론 자료를 작성하였는가?	15	
주장발표	과학토론 개요서를 바탕으로 논제에 대한 근거와 문제해결방안을 들어 과학적이고 창의적으로 발표하는가?	20	
질의응답	(질의) 상대팀 주장에 대해 타당성, 신뢰성, 합리성의 모순을 검증하는 과학적·논리적인 질의를 효과적으로 하는가?	20	40
	(응답) 상대팀 질의의 요지를 정확히 파악하여 타당성, 신뢰성, 합리성을 검증하는 과학적·논리적인 답변을 효과적으로 하는가?	20	
주장다지기	토론과정에서 드러난 논리의 강·약점을 종합적으로 강조·개선하고, 자기팀 논리의 정당성에 대한 공감대를 이끌어내는가?	17	
역할분담 및 참여 태도	토론의 전과정에서 팀워크를 발휘하여 고른 역할을 수행하고, 상대 발표에 대한 경청과 존중의 자세로 토론에 임하는가?	8	
총 점			100

⑦ 감점 및 실격사항

구분	세부내용	감점 및 실격여부	
과학토론 개요서	■ 5쪽 분량을 초과한 경우	-2점	
	■ 제출 마감 시간을 초과한 경우	2분 이하	-1점
		2분 초과~4분 이하	-2점
		4분 초과~6분 이하	-3점
		6분 초과~8분 이하	-4점
		8분 초과~10분 이하	-5점
		10분 초과	실격
주장발표	■ 단계별 종료시간을 초과한 경우	10초 이하	-1점
질의·응답		10초 초과~20초 이하	-2점
		20초 초과~30초 이하	-3점
		30초 초과~40초 이하	-4점
		40초 초과~50초 이하	-5점
		주장다지기	50초 초과
부정행위	■ 타인의 의견을 그대로 모방하여 본인의 의견인 것처럼 토론개요서에 작성한 경우		실격
	■ 주최 측에서 제공하지 않는 자료를 사전에 지참하여 사용한 경우	실격	
	■ 주최 측에서 허가하지 않은 IT기기를 소지하거나, 외부 연락이나 도움을 받은 경우	실격	
	■ 대회참가 중 토론논제, 토론개요서 등 대회에서 진행했던 일체의 제반 관련 사항을 외부로 유출한 경우	실격	
기타	■ 참가자가 부적절한 행동을 한 경우	심사위원 합의 후 감점 혹은 실격	

※ 감점 및 실격사항은 심사협의회 결정에 따라 조정 또는 변경될 수 있음

2

융합과학

□ 운영 목적

- 디지털 역량을 기반으로 과학 · 기술 · 공학 · 인문 · 예술 · 수학 등의 융합적 요소를 고려하여 창의적인 문제 해결 능력 함양
- 일상생활에서 발생하는 다양한 문제를 창의적이고 실용적인 방법으로 해결하는 능력 배양
- 협업과 소통을 중심으로 청소년의 융합적 사고 능력 증진
- 첨단 디지털 도구를 활용한 프로젝트 수행을 통해 창의적 문제 해결력 강화

□ 종목 운영

- 주제 및 세부과제 : 당일 현장 공개
- 발표순서 : 대회 당일 오리엔테이션 시간에 추첨
- 대회운영 시간 : 대회 일정 및 단계별 활동 소요시간은 대회 당일 운영 상황에 따라 심사협의회에서 변경될 수 있음

□ 종목 운영 세부 내용

- 단계별 활동

단계별 활동				
진행 순서	① O/T 및 전문가 강연	② 자료 수집 및 기획	③ 산출물 제작	④ 발표 및 질의응답
소요시간	80분	120분	180분	발표 5분/ 질의응답 5분
진행 내용	■ O/T, 문제(주제) 공개 및 전문가 강연	■ 자료 수집 및 기획 · 개발	■ 융합적 사고력과 창의력을 바탕으로 최종 결과물(산출물) 구체화	■ 발표 및 질의응답

※ 단계별 소요시간은 대회 당일 심사협의회에서 변동될 수 있음

○ 단계별 활동 세부내용

구분	시간	진행내용												
① O/T 및 전문가 강연	80분	- 대회 진행 시 유의사항 안내 - IT기기 점검 및 프로그램 확인 - 대회에서 제시한 주제 및 세부과제를 확인 - 문제해결을 위한 전문가 강연 - 산출물 제작 프로그램 활용 방법 습득												
② 자료 수집 및 기획	120분	- 주제 및 세부과제를 확인 - 자료 수집을 통하여 문제해결 방법 및 제작 아이디어 결정 - 문제해결을 위한 역할 배분(팀 빌딩) - 팀원과 협업하여 [작품 기획서] 제작 [작품 기획서] 제작 안내 [작품 기획서] 포함 내용 - 최종 산출물 제작 의도, 방법 및 계획을 구체적으로 설명 - 최종 산출물 제작에 필요한 프로그램과 활용방법 작성 [작품 기획서] 작성 방법 : 글이나 그림 포함, 수기나 파일로 작성 [작품 기획서] 제출 방법 - 주어진 시간 내에 심사위원에게 제출 (수기작성 또는 파일) [작품 기획서]는 복사하여 심사위원과 참가자가 각 1부씩 소지 - 파일로 제출 시 : [작품 기획서_지역_학교명]으로 제출 - 기타 안내 사항 - 제출시간은 대회 당일 최종 안내 - 종료 5분 전 및 1분, 종료 시 안내 - 내용 확인이 어렵거나 불가능한 경우 1차 재요청. 재요청 자료에도 확인이 불가할 경우 심사에 영향이 있을 수 있음												
점심식사	60분	- 참가학생 식사 제공 - 보호자 및 지도교사의 식사는 제공되지 않음												
③ 산출물 제작	180분	[작품 기획서]를 바탕으로 [최종 산출물]과 [작품 설명서]를 팀원과 협업하여 제작 [최종 산출물] 제작 [최종 산출물] 제작 안내 [최종 산출물] 내용 - 기획한 내용을 효과적으로 표현할 수 있는 방법을 선택하여 제작 [최종 산출물] 제작 프로그램 및 제출 자료 <table><tr><td>산출물 유형</td><td>발표자료 유형</td><td>동영상 유형</td><td>그림, 인포 그래픽 유형</td></tr><tr><td>제작 프로그램</td><td colspan="3">워드프로세서(Hwp), PPT, 미리캔버스, Gamma, Canva, Pictory 뤼튼 등</td></tr><tr><td>제출 자료 형태</td><td>pdf 로 변환 제출</td><td>AVI, MP4 등</td><td>pdf 로 변환 제출</td></tr></table> [최종 산출물] 제출 방법 : [최종 산출물_지역_학교명]으로 제출	산출물 유형	발표자료 유형	동영상 유형	그림, 인포 그래픽 유형	제작 프로그램	워드프로세서(Hwp), PPT, 미리캔버스, Gamma, Canva, Pictory 뤼튼 등			제출 자료 형태	pdf 로 변환 제출	AVI, MP4 등	pdf 로 변환 제출
산출물 유형	발표자료 유형	동영상 유형	그림, 인포 그래픽 유형											
제작 프로그램	워드프로세서(Hwp), PPT, 미리캔버스, Gamma, Canva, Pictory 뤼튼 등													
제출 자료 형태	pdf 로 변환 제출	AVI, MP4 등	pdf 로 변환 제출											

구분	시간	진행내용
		[작품 설명서] 제작 [작품 설명서] 제작 안내 [작품 설명서] 내용 : [최종 산출물] 제작 과정에서 적용된 이론적인 접근 방법, 융합 요소 및 원리, 산출물의 과학적 특징, 활용한 디지털 도구에 대한 설명 등 [작품 설명서] 작성 방법 : [최종 산출물]과, 그에 대한 설명을 파일로 제출 - 그림 유형 : 설명서에 포함 - 동영상 유형 : 중요부분 캡처하여 포함 [작품 설명서] 제출 방법 - 주어진 시간 내에 심사위원에게 제출 (수기작성 또는 파일) - 파일명 : [작품 설명서_지역_학교명]으로 제출 - 기타 안내 사항 [최종 산출물], [작품 설명서]는 기획서와 다를 경우 감점될 수 있음 - 제출시간은 대회 당일 최종 안내 - 종료 5분 전 및 1분, 종료 시 안내
④ 발표 및 질의응답	발표 5분/질의응답 5분	- 발표 : 팀원과 협업하여 5분 이내 발표 - 발표내용 : - 역할 배분, 활동 내용 및 문제 해결 과정 [최종 산출물]에 대한 구체적인 내용 설명 ※ 별도의 발표자료를 제작하여 발표 가능(최종 산출물만으로도 발표가 가능한 경우 별도의 발표자료 제작 불필요) - 질의응답 : 질의응답 시간에는 심사위원의 질문에 답변 ※ 종료 1분 전, 종료 시 각각 안내

□ 심사 방법 및 심사요소

○ 심사방법

- ① [작품 기획서], [최종 산출물] 및 [작품 설명서]에 대한 심사
- ② 심사의 전반적인 진행은 조별로 배치된 심사위원 중 1인이 수행
- ③ 심사위원 1인 100점으로 점수 부여
- ④ 심사위원 점수를 합산하여, 평균 점수로 순위산출
- ⑤ 동점자 발생 시 우선순위

※ (1순위) 최종 산출물 및 작품 설명서 → (2순위) 작품 기획서 → (3순위) 발표

⑥ 심사요소 및 배점

심사항목	심사영역	심사 요소	배점	합계
작품 기획서	기획성	기획 의도와 목표의 구체성 및 실행 가능성	20	20
최종 산출물 작품 설명서	체계성	아이디어의 구성과 전개의 논리적 일관성	20	60
	정교성	최종 산출물의 완성도	25	
	디지털 역량	디지털 도구의 이해 및 활용	15	
발표	명확성	기획, 과정, 결과의 효과적 전달	20	20
총 점				100

※ 상기 내용은 심사협의회를 통해 일부 조정 또는 변경될 수 있음

※ 세부 심사 항목은 대회 전, 심사위원 회의 협의를 통하여 작성 예정

※ 사전에 미리 제작한 자료 및 타인의 자료는 사용할 수 없으며 발견 시 감점, 실격, 수상 취소 등의 조치를 받을 수 있음

⑦ 감점 및 실격사항

구분	세부내용	감점 및 실격여부	
자료 수집 및 기획	■ 단계별 종료 시간을 초과한 경우 ※ 종료 시간은 현장 공지	5분 이하	-2점
최종 산출물 제작		5분 초과~10분 이하	-4점
		10분 초과~15분 이하	-6점
		15분 초과	실격
발표 및 질의 응답	■ 발표시간을 초과한 경우	30초 이하	-2점
		30초 초과~1분 이하	-4점
		1분 초과	-6점
부정행위	■ 타인의 작품(자료)을 모방 또는 사용한 경우	실격	
	■ 대회에서 제공하지 않거나 허가하지 않은 자료 및 프로그램을 설치, 지참 및 사용 ※ 사후 발견 시 수상 취소	실격	
	■ 대회에서 허가하지 않은 IT기기를 소지하거나, 외부 연락 또는 도움을 받은 경우	실격	
	■ 대회 기간 중, 대회에서 진행했던 자료를 외부로 유출한 경우	실격	
기타	■ 참가자가 부적절한 행동을 한 경우	심사협의회 후 감점 또는 실격	
	■ 사설 학원 등 사교육의 개입이 발견 및 관련 민원이 발생한 경우	실격 또는 수상취소	

※ 상기 내용은 심사협의회 결정에 따라 일부 조정 또는 변경될 수 있음

Ⅲ. 주요 양식

양식 1 과학토론 개요서

제43회(2025년) 전국청소년과학탐구대회 [과학토론 개요서]

참가 번호	학교	학년	성명	감독관	서명 인

※ 표지에는 인적사항외 다른 내용은 기재하지 않는다.

※ 핵심적인 내용을 요약화하여 양식에 맞추어 작성한다.(최대 3쪽)

과학토론 개요서 (1쪽)		참가번호
토론논제		

과학토론 개요서 (2쪽)

참가번호

과학토론 개요서 (3쪽)

참가번호

과학토론 개요서 (4쪽)

참가번호

과학토론 개요서 (5쪽)

참가번호

양식2 융합과학 [작품 기획서] 및 [작품 설명서]

제43회(2025년) 전국청소년과학탐구대회

[작품 기획서] 및 [작품 설명서]

참가 번호	학교	학년	성명	감독관	서명 인

※ 표지에는 인적사항외 다른 내용은 기재하지 않는다.

※ 작품기획서 2쪽 이내, 작품 설명서 2쪽 이내

[작품 기획서] (2쪽 이내)		참가번호
작품제목		
[작품 기획서] 제작 안내 • [작품 기획서] 포함 내용 1. 최종 산출물 제작 의도, 방법 및 계획을 구체적으로 설명 2. 최종 산출물 제작에 필요한 프로그램과 활용방법 작성 • [작품 기획서] 작성 방법 : 글이나 그림 포함, 수기나 파일로 작성 • [작품 기획서] 제출 방법 1. 주어진 시간 내에 심사위원에게 제출 (수기작성 또는 파일) 2. [작품 기획서]는 복사하여 심사위원과 참가자가 각 1부씩 소지 3. 파일로 제출 시 : [작품 기획서_지역_학교명]으로 제출 ○ 주어진 과제 해결을 위한 자료수집 및 디지털 도구 활용 계획을 설명하고, [최종 산출물] 제작을 위한 기획서를 제작하시오.		

[작품 기획서] (예시)

참가번호

작품제목

- ◎ 주어진 과제 해결을 위한 자료수집 및 디지털 도구 활용 계획을 설명하고, [최종 산출물] 제작을 위한 기획서를 제작하시오.

(아래에 제시된 것은 예시입니다. 각 팀별로 창의적으로 표현하게 하시면 됩니다.)

- 디지털 앱 활용

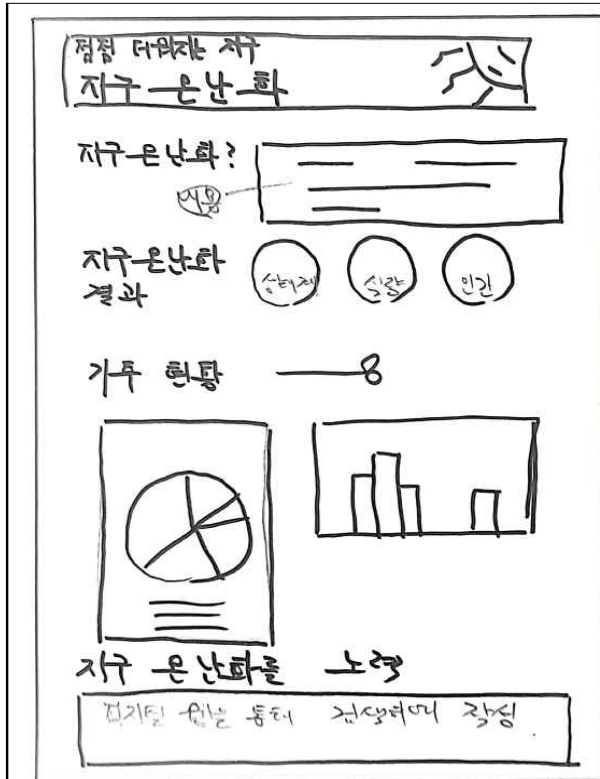
활용할 디지털 앱
활용 용도

캔바
인포그래픽 제작

키네 마스터
동영상 제작

네이버
검색 도구로 활용

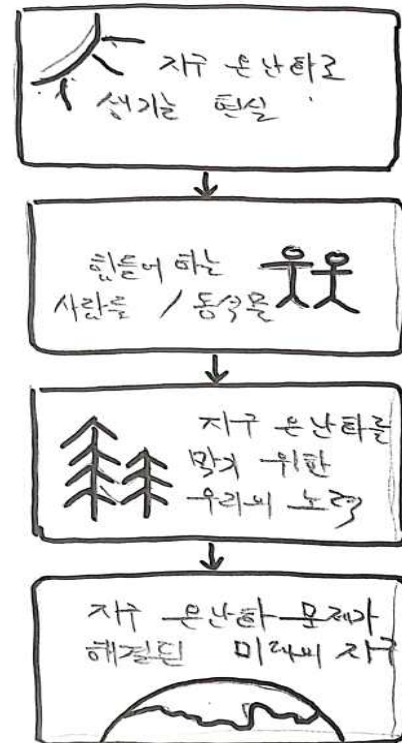
- 예상되는 결과물의 설계도 및 설명



학생들의 작품 계획을 대략적 스케치로 표현하고 간단하게 설명합니다.

- 친구들이 알기 쉽게 인포그래픽을 제작할 계획임
- 계획한 인포그래픽의 특징은 알아보기 쉬운 그래픽을 활용하여 작성할 예정임
- 지구 온난화의 심각성을 정확하게 알리는 데 초점을 맞출 예정임

학생들의 작품 계획과 의도를 구체적으로 설명합니다.



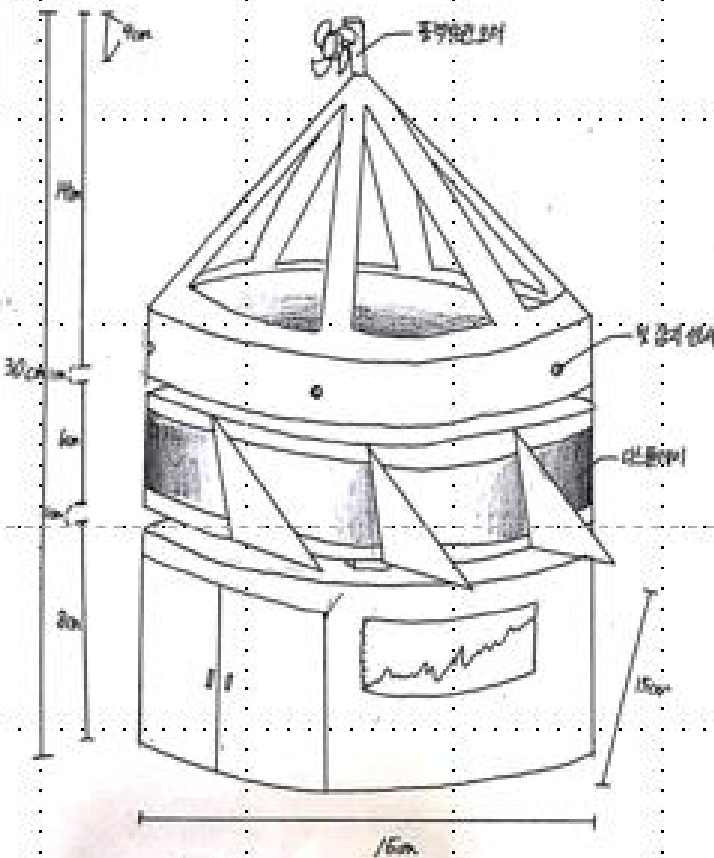
- 재미있고 짧은 임팩트가 있는 영상으로 구성할 예정임
- 독창적인 나레이션을 통하여 전달하고자 하는 메시지를 효과적으로 전달할 계획임
- ...

[작품 설명서] (2쪽 이내)		참가번호
[작품 설명서] 제작 안내 • [작품 설명서] 내용 : [최종 산출물] 제작 과정에서 적용된 이론적인 접근 방법, 융합 요소 및 원리, 산출물의 과학적 특징, 활용한 디지털 도구에 대한 설명 등 • [작품 설명서] 작성 방법 : [최종 산출물]과, 그에 대한 설명을 파일로 제출 - 그림 유형 : 설명서에 포함 - 동영상 유형 : 중요부분 캡처하여 포함 • [작품 설명서] 제출 방법 1. 주어진 시간 내에 심사위원에게 제출 (수기작성 또는 파일) 2. 파일명 : [작품 설명서_지역_학교명]으로 제출 ○ 주어진 과제 해결 과정과 [최종 산출물]에 대한 설명서를 작성하시오.		

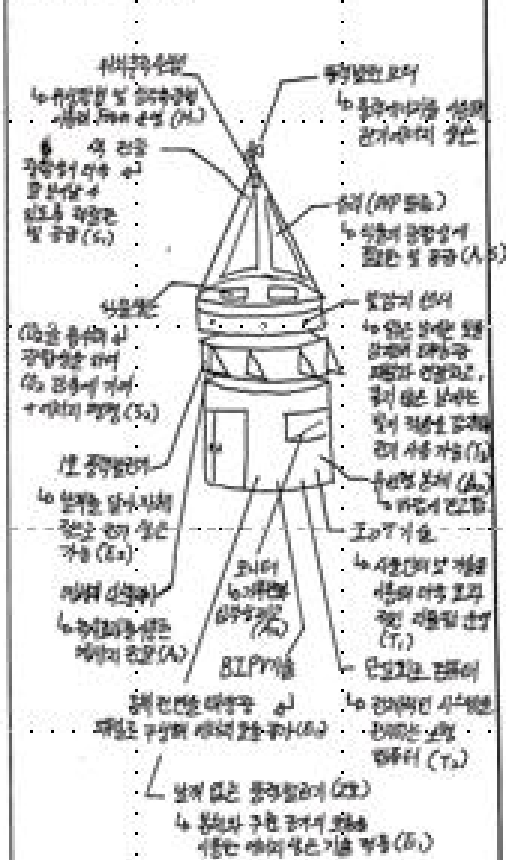
[작품 설명서] (예시)

참가번호

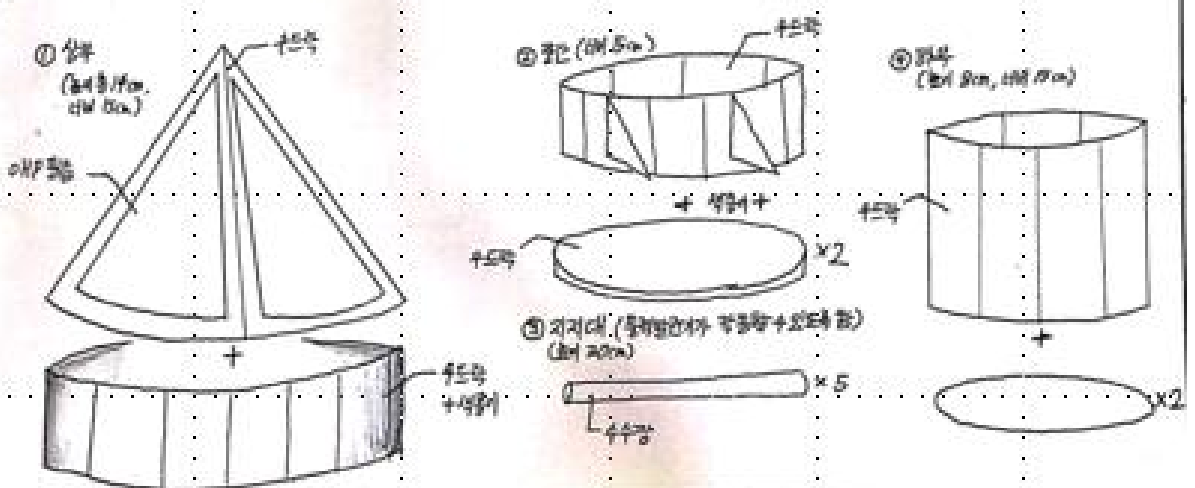
① 측면도



② 투시도 및 부품



③ 부품도



제출1 전국청소년과학탐구대회 참가신청서(본선진출팀 제출용)

행사명		제43회(2025년) 전국청소년과학탐구대회					
기본사항	학교구분	☐ 국·공립학교			☐ 사립학교		
	지역	서울, 경기, 인천, 전북, 경남 등 17개 광역시도 기준으로 작성					
	학교명	공식명칭 전체학교명으로 작성 예) 000중학교, 000여자고등학교					
	팀명	팀별로 팀명을 정하여 기재					
	참가종목명	☐ 과학토론			☐ 융합과학		
참가자정보	구분	성명	학번	학년	성별	개인정보	사진
	팀장	○○○	○○	2	남 여	모바일폰	3cm × 4cm
						XXX-XXXX-XXXX	
						생년월일	
						XXXX.XX.XX	
	팀원					모바일폰	3cm × 4cm
						XXX-XXXX-XXXX	
						생년월일	
						XXXX.XX.XX	
	지도교사					모바일폰	e-mail
						XXX-XXXX-XXXX	
	위와 같이 제43회(2025년) 전국청소년과학탐구대회 참가 학생임을 확인하며, 신청서를 제출합니다. 2025년 월 일 대표자 : ○ ○ ○ (직인생략) 한국과학창의재단 이사장 귀하						

제출2 개인정보제공동의 및 활용 승낙서, 서약서

생성형 AI사용, 개인정보제공동의 및 활용 승낙서, 서약서

- 「전국청소년과학탐구대회」에서 사용하는 컴퓨터 프로그램 및 디지털 도구 이용에 대해 동의를 구합니다.
가. 연령을 제한하며 학부모의 동의가 필요한 모든 생성형 AI프로그램에 대한 이용 동의
나. 연령을 제한하며 학부모의 동의가 필요한 모든 디지털 도구에 대한 이용 동의
- 「전국청소년과학탐구대회」 참가 및 접수와 관련하여, 다음 각 호의 정보를 수집·이용합니다.
가. 수집·이용목적 : ①참가자의 본인 유무 확인 ②필요 시 지도교사 등에게 연락
나. 수집하는 개인정보의 항목 : 성명, 소속학교, 학년, 연락처, 생년월일
- 한국과학창의재단은 정보주체의 개인정보를 신청서가 작성된 때로부터 사용목적이 종료되는 때 (참여제한의 경우는 5년)까지 보유합니다.
- 동 행사 결과 산출물은 교육적 목적을 위해 공개 및 활용될 수 있습니다.
- 위임받는 자, 위임자는 개인정보 수집에 대하여 거부할 권리를 보유하고 있으며, 동의를 거부하면 참가대상에서 제외될 수 있습니다.

☐ 위임받는 자(지도교사)

성명	지역*	소속학교	연락처(휴대폰)	생년월일	개인정보 이용 동의(서명)
○○○	○○	○○중학교/고등학교	○○○-○○○○-○○○○	yyyy.mm.dd	서명

* 지역의 경우 17개 광역시·도 기준으로 작성(서울, 부산, 충북, 전남, 경북, 제주....)

☐ 위임자(참가학생)

성명	학번	연락처(휴대폰)	생년월일	개인정보 이용 동의 (서명)	보호자(법정대리인) (서명)*
○○○		○○○-○○○○-○○○○	yyyy.mm.dd	서명	서명
				서명	서명

* 만 14세 미만 학생의 경우 보호자(법정대리인) 동의 및 서명 필수

서약서(상기 위임받은 지도교사가 대표 서명)

본인은 전국청소년과학탐구대회에 참가함에 있어 다른 대회에 중복 지원하지 않았음을 서약합니다.
또한 표절, 모방, 대리(대행) 참여 등 불공정 행위가 발견되면, 입상 취소, 출품 제한, 징계 등 제반 불이익을 감수할 것을 서약합니다.

성명 (서명)

2025 . . .

한국과학창의재단 이사장 귀하

제출3 사진·영상 촬영 동의 및 활용 승낙서

사진·영상 촬영 동의 및 활용승낙서

한국과학창의재단이 주관하는 사업(대회, 축제, 행사 등)에 대해 참가자(학생, 심사위원, 지도교사, 학부모 등) 대상으로 아래와 같이 사진·영상 촬영 동의 및 보관 활용에 대한 승낙서를 수집하고자 합니다.

1. 활용 목적

- 사업의 공정성 확보, 원활한 추진 및 홍보

2. 활용처

- 한국과학창의재단 홈페이지, youtube, SNS 및 관련 사업 결과 안내, 홍보 등

3. 참고사항

- 사업추진 기간 동안 모든 참가자 대상 사진 및 영상 촬영
- 모든 촬영은 사업 추진과 활동에 지장을 주지 않는 선에서 진행함
- 촬영물은 비상업적인 용도로만 활용함

개인정보 수집 동의에 거부하실 수 있으며, 동의 거부 시 동 사업 참여에 제한될 수 있습니다.

본인은 위 내용을 숙지하였으며,

동 사업과 관련한 사진·영상 촬영 및 보관에 동의합니다. ☐

※ 동의 시 ☐에 체크하여 주시기 바랍니다.

학교명		
지도교사		(서명)
학생 1		(서명)
학생 2		(서명)

한국과학창의재단 이사장 귀하