

2026 제44회 전국청소년과학탐구대회 전국대회 운영 요강

2026. 3.

목 차

I. 대회 개요	1
1. 대회 소개 및 연혁	2
2. 전국대회 개요	4
3. 참가 자격 및 참가자 준수사항	6
4. 안전수칙	8
5. 사용 장비 및 프로그램	9
II. 종목별 요강	10
1. 과학토론	11
2. 융합과학	17
III. 대회 양식	27
양식1. 과학토론 개요서	28
양식2. 융합과학 작품기획서 및 작품설명서	36
제출1. 참가신청서	45
제출2. 개인정보제공동의 및 활용 승낙서	46
제출3. 사진, 영상 촬영 동의 및 활용 승낙서	48
별첨1. 시도 1차 예선용(개요서 발표만 진행 시 운영 요강)	49
별첨2. 융합과학 노트북 사용 불가 시 운영 요강	53
별첨3. 화면 녹화 방법	54

1 대회 소개 및 연혁

□ 대회 추진 배경 및 목적

각 시도 교육위원회, 어린이회관 등 관련 단체에서 비정기적이고 단편적인 행사로 추진하고 있던 각종 과학경진대회를 1983년 한국과학창의재단이 정부 지원으로 체계적으로 운영하고자 제1회 대회를 개최하였습니다.

미래 꿈나무인 청소년들에게 과학기술에 대한 관심과 흥미를 높이고 창의적인 사고 역량을 길러줌과 동시에 전 국민의 과학기술문화 저변을 확대·조성하는 목적으로 운영되고 있습니다.

□ 대회 연혁

연도	주요내용	개최장소
1983(1회)	청소년과학경진대회 종합계획 마련(7월)	-
	모형항공기경진대회 시범개최(11월)	경기도
1984(2회)	모형자동차경진대회 개최(5월)	서울 여의도광장
	모형항공기공작경진대회, 과학상자조립경진대회 개최(11월)	경기 한국항공대학
1985(3회)	전국청소년과학경진대회 개최(정부예산 반영)	
1998.10.24. (16회)	5개 종목 19부 (모형항공기, 기계과학, 과학상상그림, 전자과학, 물로켓)	대전 국립중앙과학관
1999.8.14. (17회)	5종목 19부(전년도 종목 동일)	서울 올림픽공원 펜싱경기장
2000.10.15. (18회)	5종목 18부(전년도 종목 동일)	대전 국립중앙과학관
2001.9.15.~16 (19회)	5종목 18부(전년도 종목 동일)	경기 용인에버랜드
2002.9.15. (20회)	5종목 18부(전년도 종목 동일)	서울 여의도중학교
2003.9.21. (21회)	(정식) 5종목 12부(종목 동일) (시범) 3종목 3부(로봇과학, 과학실험, 탐구토론)	대전 국립중앙과학관 등
2004.9.19. (22회)	대회명칭변경 : 청소년과학경진대회 → 청소년과학탐구대회 8종목 18부 (모형항공기, 기계과학, 과학상상그림, 전자과학, 물로켓, 로봇과학, 과학실험, 탐구토론)	대전 국립중앙과학관 등
2005.9.25. (23회)	7종목 17부 과학실험 폐지	대전 국립중앙과학관 등
2006.9.23. (24회)	7종목 16부 (전년도 종목 동일, 로봇과학 고교부 폐지)	대전 국립중앙과학관 등

I . 대회 개요

연도	주요내용	개최장소
2007.8.18.~19 (25회)	7종목 16부 (전년도 종목 동일, 미션 당일발표로 변경, 종목 평가제 시행)	전북 전북대학교 등
2008.9.27. (26회)	7종목 16부(전년도 종목 동일)	경남 경상대학교
2009.9.13. (27회)	6종목 13부 항공과학 폐지	대전 충남대학교
2010.9.11.~12 (28회)	6종목 13부(전년도 종목 동일)	전북 군산대학교 등
2011.10.15.~16 (29회)	5종목 11부 로봇과학 종목 폐지	울산 울산과학기술대학교
2012.8.14.~19 (30회)	5종목 11부(전년도 종목 동일)	경기 일산 킨텍스
2013.7.30.~8.4 (31회)	6종목 12부 모든 종목 팀별로 전환, 융합과학 신설 (종목명 개정 : 기계과학→기계공학 / 과학그림→과학미술 로켓과학→항공우주 / 전자과학→전자통신)	경기 일산 킨텍스
2014.8.15.~17 (32회)	6종목 12부(전년도 종목 동일)	대전 KT인재개발원
2015.9.11.~13 (33회)	6종목 12부(전년도 종목 동일)	대전 충남대학교
2016.9.3.~4 (34회)	4종목 10부 * 전자통신 폐지, 과학미술→융합과학 통합	경주 동국대학교
2017.9.1.~2 (35회)	(정식) 4종목 10부 (시범) 2종목(메카트로닉스, 과학컴퓨팅) 5부 * 종목명 개정 : 탐구토론 → 과학토론	대전 KT인재개발원
2018.8.31. (36회)	(정식) 4종목 10부 (시범) 2종목(메카트로닉스, 과학컴퓨팅) 5부	대전 KT인재개발원
2019.8.30.~31 (37회)	(정식) 5종목 11부 (시범) 1종목(과학컴퓨팅) 2부 메카트로닉스 정식종목 채택, 기계공학 폐지	대전 KT인재개발원
2020.11.29.~31 (38회)	과학토론, 융합과학 / 2종목 6부 항공우주 폐지, 메카트로닉스→융합과학 통합 * 코로나19 확산으로 지역 예선대회 미개최, 별도 온라인 개인단위 통합 개최	온라인
2021.11.13.~14. (39회)	과학토론, 융합과학1, 융합과학2 / 3종목 9부 (융합과학1: 공학적 사고 활용, 융합과학2: 인문학적 사고 활용)	온라인
2022.9.16~17 (40회)	2022 청소년과학페어 개최 과학토론, 융합과학, 사이언스레벨업(신규) / 3종목 8부 * 융합과학1, 2 → 융합과학으로 통합	한국과학기술회관
2023.9.16.~17 (41회)	2023 청소년과학페어 개최 과학토론, 융합과학, 사이언스레벨업 / 3종목 8부	정부세종컨벤션센터
2024.9.07.~08 (42회)	2024 청소년과학페어 개최 과학토론, 융합과학, 발표대회 / 3종목 9부 * 융합과학 디지털 기기 및 디지털 도구 사용으로 변경(생성형 AI) 대회명칭변경 : 청소년과학페어 → 전국청소년과학탐구대회	서울대학교 시흥캠퍼스
2025.11.22.~23. (43회)	2025 전국청소년과학탐구대회 개최 과학토론, 융합과학, 발표대회, 과학디자인(시범) / 4종목 12부 * 과학토론 AI 검색 활용 가능, 개요서 공유 안함	청주오스코
2026.11.7.~9. (44회)	2026 전국청소년과학탐구대회 개최 과학토론, 융합과학, 발표대회, 과학디자인(시범) / 4종목 11부 * 과학토론, 융합과학 AI 프롬프트 내용 심사반영	장소 미정

2 전국대회 개요

□ 주요 내용

- 개최기간 : 2026. 11. 06.(금) ~ 08.(일) 예정(변경될 수 있음)
- 개최장소 : 장소 미정
- 운영종목 : 4종목(과학토론, 융합과학, 과학디자인, YSC 발표대회)
- 주최/주관 : 과학기술정보통신부 / 한국과학창의재단
- 후원 : 16개 시도 교육청

□ 주요 일정

일차	운영종목	주요 행사
-	융합과학	■ 참가 등록(발표순서 추첨) ■ 오리엔테이션 및 전문가 강연 ■ 작품설계도 작성
	과학토론	■ 참가 등록(발표순서 및 조 추첨) ■ 오리엔테이션 및 전문가 강연 ■ 조별예선 : 개요서 작성, 토론
-	융합과학	■ 작품설명서 및 최종 산출물 제작 ■ 팀별 발표
	과학토론	■ 예선 탈락팀(순위결정전) ■ 결선 진출팀(결선)
	과학 디자인	■ 참가 등록(발표순서 추첨) ■ 오리엔테이션 및 전문가 강연 ■ 과학 디자인 및 발표
	전체 참가자	■ 특별 프로그램 및 학생 파티(소통 파티)
-	전체 참가자	■ 특별 프로그램
	시상식 및 폐막식	■ 대상, 금상, 은상, 동상, 특별상 시상 등

※ 세부 일정은 추후 변경될 수 있음

□ 시상계획(안)

★확정 후 추가 공지 예정★

상명	시상 수	상격	비고	
대상		과학기술정보통신부 장관상		
지도교사상				
금상		후원기관장 및 한국과학창의재단 이사장 상		
지도교사상				
은상				
동상				
장려상				
창의상				
특별상				

※ 시상 계획은 변경될 수 있음

3

참가 자격 및 참가자 준수사항

□ 참가 자격

- 시·도 대회를 통과한 초등, 중학, 고교 학생

구분	초등1부	초등2부	중학부	고교부	팀/개인
융합과학	-	4, 5, 6 학년	1, 2, 3 학년	1, 2, 3 학년	팀(학생2명)
과학토론	-	4, 5, 6 학년	1, 2, 3 학년	1, 2, 3 학년	
과학디자인	3, 4 학년	5, 6 학년	1, 2, 3 학년	-	개인

- 동일교 학생 및 지도교사로 구성

※ 지도교사는 정규 교사 또는 계약기간이 당해연도 12월 까지 인 기간제 교사만 가능

※ 학생은 종목 중복 참가 불가, 지도교사는 종목 중복 가능

※ 시범종목의 경우 일정이 겹치지 않는 범위에서 중복 참가 가능

□ 참가자 준수사항

- ① 모든 참가자는 대회 운영자의 지시에 따라야 한다.
- ② 참가팀은 전국대회 대표 선발 확정 이후 팀원을 변경할 수 없으며, 결원이 발생한 경우 대회에 참가할 수 없다.
※ 단, 각 지역 판단에 따라 후순위 팀이 참여 가능하나 전국대회 개최 30일 전까지 신청한 경우에만 가능
- ③ 인솔자는 지도교사, 학부모 또는 각 지역 대표자가 인솔할 수 있으며, 전국대회 참가는 인솔자가 함께 대회장에 도착하여야 한다.
- ④ 참가자는 지정된 시간 내에 참가 등록을 완료 및 각 단계별 활동 시간을 엄수 해야 한다.
※ 대회장에 늦게 도착한 경우 심사협의회 결정에 따라 감점 또는 실격 등 불이익을 받을 수 있음
- ⑤ 등록 시 본인 확인을 실시 함으로 모든 팀원(인솔자 포함) 모두 도착하여 등록해야 하며, 인솔자는 지도교사 또는 학부모 1인으로 제한한다.
- ⑥ 대회장 내 출입 통제 구역은 허가된 사람 외에는 출입할 수 없다.

- ⑦ 대회가 진행되는 동안 외부와의 접촉, 접촉은 부정행위로 간주된다.
※ 부정행위 발견 시 감점, 실격, 수상 취소 등의 조치를 받을 수 있음
- ⑧ 대회 전에 미리 제작한 자료를 사용하거나, 다른 사람의 자료를 무단으로 사용하는 경우 부정행위로 간주된다
- ⑨ 참가자는 감점 및 실격사항의 내용을 반드시 숙지해야 한다.
※ 위반 시 감점 및 실격 등 불이익을 받을 수 있음
- ⑩ 대회장 입실 후 화장실 등 개별 이동이 필요할 경우 운영자의 허가를 받은 후 운영자와 함께 동행해야 한다.
- ⑪ 기타 규정되지 아니한 사항은 심사협의회에서 결정한다.
※ 대회 기간 중 참가 학생 식사는 현장 상황에 따라 제공여부 결정(사전 공지)
(보호자 및 지도교사 식사는 제공되지 않음).

4

안전 수칙

- 대회 운영 시 발생할 수 있는 유해·위험 요인은 미리 찾아 제거하고, 안전사고가 발생했을 시 안전 관리 요령을 숙지하여 피해를 줄일 수 있도록 한다.
 - 행사장 내에서 뛰거나 앞사람을 밀치는 행동은 안전사고의 원인이 되므로 천천히 이동한다.
 - 행사장에 설치된 조명이나 전기 배선 및 기기 장치들을 함부로 만지면 감전 사고를 당할 수 있으니 행사 장비를 만지면 안 된다.
 - 본인의 신체 건강 상태를 미리 확인하여 컨디션을 유지한다.
 - 대회 측의 안내를 받아 줄을 서서 이동 통로와 출입문을 이용하여 이동한다.
 - 대회 운영 시간을 사전에 확인하고, 시간을 잘 지켜야 한다.
 - 화재 위험이 있는 도구를 사용해서는 안 된다.
 - 대회 측의 안내에 따라 행동하여 대회가 잘 진행될 수 있도록 협조하여야 한다.
 - 대회장 내에서 소리를 지르거나 장난을 쳐서는 안 된다.
 - 화재 및 지진 발생 시 진행자의 안내에 따라 침착하고 신속하게 대피할 수 있도록 한다.
 - 화재 발생 시 승강기를 타는 것은 매우 위험한 일이므로 비상계단을 이용할 수 있도록 한다.

5 사용 장비 및 프로그램

원칙

대회에서 허가한 학교(사·도)장비 또는 제공하는 장비 및 프로그램만 사용 가능

※ 허가되지 않은 장비 및 프로그램을 사용한 경우 또는 사용 후 발견 된 경우에는 감점, 실격, 수상 취소 등의 조치를 받을 수 있음

□ 사용 장비 및 프로그램

- 사용 가능 장비 : 대회에서 허가한 노트북, 휴대전화
- 노트북 : 학교 및 시·도교육청에서 제공하는 노트북 사용 원칙(1인 1대)
- ※ 대회에 영향을 줄 수 있는 모든 프로그램 및 데이터 삭제(사전 검열)
- ※ 부득이한 경우 대회 측 제공 가능하나, 모든 책임은 참가자 개인에게 있음

구분	내용
사용 가능	<과학토론, 융합과학 공통> ◦ 브라우저 : 크롬만 사용 가능 ◦ 검색 : 포털 사이트(네이버, 다음, 구글) - 비로그인 상태로 사용 ◦ 논문 검색 시 비로그인 상태로 볼 수 있는 것만 가능
	◦ 생성형 AI 및 저작도구 : 대회 당일 허가된 프로그램 - 과학토론 : 워튼(개인 계정 활용, 사용 기록 삭제), 한글(HWP), PPT - 융합과학 : 워튼(개인 계정 활용, 사용 기록 삭제), 캔바(주최측 제공 계정 활용), 한글(HWP), PPT
사용 금지	◦ 대회 당일 허가되지 않은 프로그램 ◦ 외부와 소통할 수 있는 모든 종류의 e-mail, 메신저, SNS 등 기타 소통 가능한 모든 프로그램

※ 각 종목에 따라 사용가능 프로그램은 상이할 수 있음

2026 제44회 전국청소년과학탐구대회 전국대회 운영 요강

II. 종목별 요강

1 과학토론

□ 운영 목적

- 다양한 과학적 근거를 분석하고 비판적으로 사고하는 능력 신장
- 과학적 사실과 주장을 논리적으로 표현하고 상대방의 의견을 경청하는 태도 함양
- 새로운 관점과 아이디어를 공유하며 복합적인 과학 문제에 대한 해결책 탐구
- 토론을 통해 과학의 사회적 의미와 중요성을 체감하고 적극적인 참여를 유도

□ 종목 운영

- 토론주제 공개 : 당일 현장 공개
- 발표순서 및 조 추천 : 당일 참가 등록 시 현장 추천
- 대회운영 시간 : 대회 일정 및 단계별 소요시간은 대회 당일 운영 상황에 따라 심사협의회에서 변경될 수 있음

□ 종목 운영 세부 내용

① 오리엔테이션

구분	소요시간	주요내용
① 입실	5분전	■ 참가학생 및 지도교사, 학부모
② OT 및 전문가 강연	50분 이내	■ 대회 요강, 주의 사항, 기타 사항 안내 및 특별강연

② 조별예선

구분	소요시간	주요내용
① 대회 준비	10분 이내	■ 조별 대회장 이동 및 참가자 확인 ■ 저작 도구 및 인터넷 구동 여부 확인
② 과학토론 개요서 작성	100분	■ 토론주제 확인 및 자료 수집 ■ [과학토론 개요서] 작성
③ 토론 준비	10분 이내	■ 팀별 주장 발표하기 준비
④ 주장 발표 및 질의·응답 준비	(발표) 팀당 7분 이내 (질의·응답 준비) 최대 20분	■ [과학토론 개요서]를 바탕으로 주장 발표 ■ 상대팀 발표에 대한 질의 준비 및 우리팀 발표에 대한 예상 답변 작성 * 팀당 발표 후 3분 준비시간 * 마지막 팀 발표 후 11분 준비시간 * 단 질의응답 준비시간은 현장상황에 따라 조정 가능
⑤ 질의·응답	각 질의팀 질의응답 10분 이내 (4개팀 1조일 경우 최대 100분)	■ 순서대로 질의·응답하기 ※ 질의는 1회당 30초를 초과하지 않음
⑥ 주장다지기 준비	10분 이내	■ 토론 결과 정리 및 최종 발언 준비
⑦ 주장 다지기	팀당 3분 이내	■ 순서대로 최종 발언
본선 결과 발표	-	■ 점수집계 및 결선진출자 발표

③ 결선

구분	소요시간	주요내용
① 대회장 입실 및 토론준비	10분 이내	■ 조별 대회장 이동 및 참가자 확인 ■ 팀별 주장 발표하기 준비
② 주장 발표 및 질의·응답 준비	(발표) 팀당 7분 이내 (질의·응답 준비) 최대 20분	■ [과학토론 개요서]를 바탕으로 주장 발표 ■ 상대팀 발표에 대한 질의 준비 및 우리팀 발표에 대한 예상 답변 작성 * 팀당 발표 후 3분 준비시간 * 마지막 팀 발표 후 11분 준비시간 * 단 질의응답 준비시간은 현장상황에 따라 조정 가능
③ 질의·응답	각 질의팀 질의응답 10분 이내 (4개팀 1조일 경우 최대 100분)	■ 순서대로 질의·응답하기 ※ 질의는 1회당 30초를 초과하지 않음
④ 주장다지기 준비	10분 이내	■ 토론 결과 정리 및 최종 발언 준비
⑤ 주장 다지기	팀당 3분 이내	■ 순서대로 최종 주장 발언
결선 대회 종료 및 결선 결과 발표·시상식		

④ 단계별 활동 세부내용

구분	시간	진행내용
① 대회 준비	10분	■ 각 조별 참가자 (좌석) 확인 및 유의사항 청취 ■ 저작 도구 및 인터넷 구동 여부 확인 ※ 참가자 개별 필기도구는 사용 가능(메모용지는 주최측 제공)
② 과학토론 개요서 작성	100분	■ [과학토론 개요서] 작성 시 인터넷 검색 및 AI를 활용 자료 수집 ※ 대회 당일 허가되지 않은 프로그램은 사용 금지 ■ [과학토론 개요서]는 양식에 맞추어 5매 이내(표지 별도) 작성 ■ [프롬프트 기록서]는 프롬프트 내용을 캡처하여 제출 * 첨부 [양식] 참조 [과학토론 개요서] 작성 시 주의사항 • 저작도구는 워드 프로세스 프로그램(hwp) • 글씨 : 굴림체, 14pt 이상, 자간: 0, 줄간격 : 160 이상 • 쪽 : 위아래 10, 머리말 꼬리말 15, 좌우 20 • [과학토론 개요서]는 개조식으로 작성 • 그림 및 표 삽입 가능 • 출처는 [과학토론개요서] 마지막 장에 표기 • 생성형 AI 프롬프트 내용을 캡처하여 [프롬프트 기록서]에 첨부 • 작성한 [과학토론개요서]는 지정된 시간까지 정해진 파일 위치에 저장 (제출시간: 당일 안내) • 파일명: (학교급 초,중,고)_참가번호_대표학생명 ※ 예시: 초_250101_홍길동
③ 토론 준비	최대 10분	■ 토론 준비(주장발표를 위한 내용 최종 준비 등) - 개요서는 출력 또는 노트북 활용(당일 상황에 따라 변경 가능) ※ [과학토론 개요서]는 상호 교환하지 않음
④ 주장 발표 및 질의-응답 준비	(발표) 팀당 7분 이내 (질의 응답 준비) 최대 20분	■ 조별 발표 순서에 따라 주장 발표 ※ 발표순서: 1번팀 → 2번팀 → 3번팀 → 4번팀 ■ 팀별 발표는 발표시간 7분을 엄수하여 발표 ■ 상대팀 발표에 대한 질의 준비 및 우리팀 발표에 대한 예상 답변 작성 * 팀당 발표 후 3분 준비시간 * 마지막 팀 발표 후 11분 준비시간 * 단, 질의응답 준비시간은 현장상황에 따라 조정 가능

구분	시간	진행내용
⑤ 질의 · 응답	각 질의 팀 질의 응답 10분 이내 (4개팀 1조일 경우 최대 120분)	■ 질의하기 ※ 질의-응답 순서는 번호순으로 하며, 각 질의팀과의 질의와 응답시간은 최대 10분 시간 부여 질의·응답 순서(3개팀 1조일 경우) 1 질의: 2번팀, 3번팀 순 → 응답: 1번팀 2 질의: 3번팀, 1번팀 순 → 응답: 2번팀 3 질의: 1번팀, 2번팀 순 → 응답: 3번팀 질의·응답 순서(4개팀 1조일 경우) 1 질의: 2번팀, 3번팀, 4번팀 순 → 응답: 1번팀 2 질의: 3번팀, 4번팀, 1번팀 순 → 응답: 2번팀 3 질의: 4번팀, 1번팀, 2번팀 순 → 응답: 3번팀 4 질의: 1번팀, 2번팀, 3번팀 순 → 응답: 4번팀 [질의·응답 시 주의사항] • 질의-응답의 우선권은 질의팀(자)에게 있음 • 질의팀의 질의는 여러차례 가능하나 1회 질의당 최대 30초를 초과할 수 없음 • 상대의 질의나 답변이 쟁점에서 벗어나거나 논지가 흐린 답변으로 시간이 지연 될 경우, 질의팀(자)가 답변을 끊고 추가 질의 가능
⑥ 주장 다지기 준비	10분 이내	■ 자기팀의 주장이 보다 설득력을 갖도록 최종 발언 준비 ※ 결과 정리 및 최종 발언 준비
⑦ 주장 다지기	팀당 3분 이내	■ 조 추천 시 결정된 번호순으로 본인의 주장 발표 ※ 발표순서: 1번팀 → 2번팀 → 3번팀 → 4번팀 ■ 언급되지 않았던 새로운 논쟁은 제시하지 않음 ■ 발표팀(자)는 발표시간 3분 엄수하여 발표

※ 단계별 활동 소요시간은 대회 당일 심사협의회에서 변동될 수 있음

□ 심사 규정

- ① 대회 당일 제시되는 문제(해결과제), 사용 가능한 컴퓨터 프로그램 등을 심사협의회를 통해 조정할 수 있다.
- ② 심사위원간 의견이 다른 경우 1차 위원장의 의견에 따르고 만약, 1차에서 결정되지 않은 경우 심사위원장의 의견에 따른다.
(필요시 심사협의회를 개최할 수 있음)
- ③ 심사결과는 심사위원들의 원점수를 종합하여 평균한 점수로 산출
- ④ 동점자가 발생한 경우 우선순위
※ (1순위)질의-응답 → (2순위)주장발표 → (3순위)주장다지기 → (4순위)개요서 → (5순위)역할분담 및 태도
- ⑤ 항목별 기준 및 배점

심사항목		심사 기준		배점	
과학토론 개요서	(개요서) 논제에 대한 과학적 탐구력과 리터러시 역량을 바탕으로 문제 진단, 정보수집·분석·처리·문제해결방안을 논리적 체계성과 진술의 일관성을 갖추어 토론자료를 개조식으로 작성하였는가?	7	10		
	(프롬프트) 디지털 도구 및 기술에 대한 이해를 바탕으로 데이터를 체계적으로 접근하여 활용하였는가?	3			
주장발표	과학토론 개요서를 바탕으로 논제에 대한 근거와 문제해결방안을 들어 과학적이고 창의적으로 발표하는가?	10			
질의응답	(질의) 상대팀 주장에 대해 타당성, 신뢰성, 합리성의 모순을 검증하는 과학적·논리적인 질의를 효과적으로 하는가?	30	60		
	(응답) 상대팀 질의의 요지를 정확히 파악하여 타당성, 신뢰성, 합리성을 검증하는 과학적·논리적인 답변을 효과적으로 하는가?	30			
주장다지기	토론과정에서 드러난 논리의 강·약점을 종합적으로 강조·개선하고, 자기팀 논리의 정당성에 대한 공감대를 이끌어내는가?	10			
역할분담 및 참여 태도	(역할분담) 토론의 전과정에서 팀워크를 발휘하여 고른 역할을 수행하는가?	3	10		
	(참여태도) 경청과 존중의 자세로 토론에 임하는가?	7			
총 점				100	

⑥ 감점 및 실격사항

구분	세부내용	감점 및 실격여부	
과학토론 개요서	■ 5쪽 분량을 초과한 경우	-2점	
	■ 제출 마감 시간을 초과한 경우	2분 이하	-1점
		2분 초과~4분 이하	-2점
		4분 초과~6분 이하	-3점
		6분 초과~8분 이하	-4점
		8분 초과~10분 이하	-5점
	10분 초과	실격	
주장발표	■ 단계별 종료시간을 초과한 경우	10초 이하	-1점
질의·응답		10초 초과~20초 이하	-2점
		20초 초과~30초 이하	-3점
		30초 초과~40초 이하	-4점
		40초 초과~50초 이하	-5점
주장다지기		50초 초과	실격
부정행위	■ 타인의 의견을 그대로 모방하여 본인의 의견인 것처럼 토론개요서에 작성한 경우	심사위원 합의 후 감점 또는 실격	
	■ 주최 측에서 제공하지 않는 자료를 사전에 지참하여 사용한 경우		
	■ 주최 측에서 허가하지 않은 IT기기를 소지하거나, 외부 연락이나 도움을 받은 경우		
	■ 대회참가 중 토론논제, 토론개요서 등 대회에서 진행했던 일체의 제반 관련 사항을 외부로 유출한 경우		
기타	■ 참가자가 부적절한 행동을 한 경우	심사위원 합의 후 감점 또는 실격	

※ 감점 및 실격사항은 심사협의회 결정에 따라 조정 또는 변경될 수 있음

2

융합과학

□ 운영 목적

- 인공지능(AI) 및 첨단 디지털 기술을 기반으로 미래 사회의 복합적인 융합 문제들을 창의적으로 해결하는 역량 함양
- 일상생활에서 발생하는 다양한 문제를 창의적이고 실용적인 방법으로 해결하는 능력 배양
- 독창적인 아이디어를 계획하고 실제적인 결과물을 구현하는 프로젝트 수행 역량과 실행력 증진
- 융합적 탐구 활동을 통해 과학에 대한 흥미를 높이고, 미래 시대를 이끌어갈 창의적 융합형 인재를 육성하며 과학 문화 확산에 기여

□ 종목 운영

- 주제 및 세부 과제 : 당일 현장 공개
- 발표순서 : 대회 당일 등록 시 추첨
- 대회 운영 시간 : 대회 일정 및 단계별 활동 소요 시간은 대회 당일 운영 상황에 따라 심사협의회에서 변경될 수 있음
- 단계별 활동

구분	소요시간	주요내용
① OT 및 전문가 강연	60분	■ 대회 오리엔테이션 ■ 문제(주제) 공개 및 전문가 강연
② 자료 수집 및 기획	120분	■ 자료 수집 ■ 작품기획서(설계도) 작성
③ 산출물 제작	180분	■ 융합적 사고력과 창의력을 바탕으로 최종 산출물 제작 ■ 작품설명서(발표자료) 작성
④ 발표 및 질의응답	발표 7분 이내	■ 발표 ■ 질의응답 시간(심사위원 재량)

※ 단계별 소요시간은 대회 당일 심사협의회에서 변동될 수 있음

- 단계별 활동 세부 내용

구분	시간	진행내용				
① OT 및 전문가 강연	60분	▪ 대회 진행 시 유의 사항 안내 및 IT 기기 점검 및 프로그램 확인 ▪ 대회에서 제시한 주제 및 세부 과제 확인 ▪ 문제(주제) 및 문제 해결을 위한 전문가 강연				
② 자료 수집 및 기획	120분	▪ 주제 및 세부 과제 확인 ▪ 문제해결을 위한 역할 배분(팀 빌딩) ▪ 자료 수집을 통한 문제해결 방법 및 최종 산출물 제작 아이디어 결정 ▪ 팀원과 협업하여 [작품 기획서(설계도)] 제작 [작품 기획서(설계도)] 및 [프롬프트 내용] 제작 안내 • [작품 기획서(설계도)] 및 [프롬프트 내용] 포함 내용 1. 최종 산출물 제작을 위한 기획 의도 및 방향성 작성 2. 최종 산출물 제작을 위한 설계도 작성 3. 최종 산출물 제작을 위한 생성형 AI 프롬프트 작성 • [작품 기획서(설계도)] 작성 방법 : 글이나 그림 포함, 수기로 작성 • [프롬프트 내용] 작성 방법 : 생성형 AI 프롬프트 활용 과정을 모두 확인할 수 있는 내용을 캡처 후, [프롬프트 설계도] 에 작성 • [작품 기획서(설계도)] 및 [프롬프트 내용] 제출 방법 1. [작품 기획서(설계도)]는 주어진 시간 내에 심사위원에게 제출(수기 작성) 2. [작품 기획서(설계도)]는 복사하여 심사위원과 참가자가 각 1부씩 소지 3. [프롬프트 내용]는 주어진 시간 내에 PDF로 변환하여 심사위원에게 제출(파일로 작성) 4. 파일명 : [프롬프트 내용_학교급_참가번호_대표학생명]으로 제출 *예시 : 프롬프트 내용_초_26101_홍길동 ▪ 기타 안내 사항 1. 제출 시간은 대회 당일 최종 안내 2. 종료 5분 전 안내 3. 작품기획서(설계도) 및 프롬프트 설계도의 내용 확인이 어렵거나 불가능한 경우 1차 재요청. 재요청 자료에도 확인이 불가능한 경우 심사에 영향을 줄 수 있음				
③ 산출물 제작	180분	▪ [작품 기획서(설계도)]를 바탕으로 [최종 산출물]과 [작품 설명서(발표자료)]를 팀원과 협업하여 제작 ▪ [최종 산출물] 제작 [최종 산출물] 제작 안내 • [최종 산출물] 내용 - 기획한 내용을 효과적으로 표현할 수 있는 방법을 선택하여 제작 - 최종 산출물은 주어진 주제에 대해 구상한 결과물을 시각화 자료 형태(이미지, 2D, 3D 등)로 반드시 제작 • [최종 산출물] 제작 프로그램 및 제출 자료(PDF 변환 2쪽 이내) <table><tr><td>제작 프로그램</td><td>캔바, 워드프로세서(HWP), PPT</td></tr><tr><td>제출 자료 형태</td><td>PDF로 변환 제출</td></tr></table> • [최종 산출물] 제출 방법 1. 주어진 시간 내에 PDF로 변환하여 심사위원에게 제출(파일로 작성) 2. 파일명 : [최종산출물_학교급_참가번호_대표학생명]으로 제출 *예시 : 최종산출물_초_26101_홍길동 ▪ [작품 설명서(발표자료)] 제작	제작 프로그램	캔바, 워드프로세서(HWP), PPT	제출 자료 형태	PDF로 변환 제출
제작 프로그램	캔바, 워드프로세서(HWP), PPT					
제출 자료 형태	PDF로 변환 제출					

구분	시간	진행내용
		[작품 설명서(발표자료)] 제작 안내 • [작품 설명서(발표자료)] 내용 : [최종 산출물] 제작 과정에서 적용된 문제해결 방법, 융합 요소, 최종 산출물의 과학적 원리 및 특징 등 설명 • [작품 설명서(발표자료)] 작성 방법 : [최종 산출물]에 대한 설명을 파일로 제출 • [작품 설명서(발표자료)] 제출 방법 1. 주어진 시간 내에 심사위원에게 제출(파일로 작성) 2. 파일명 [작품설명서_학교급_참가번호_대표학생명]으로 제출 *예시 : 작품설명서_초_26101_홍길동 ■ 기타 안내 사항 1. [최종 산출물], [작품 설명서(발표자료)]는 기획서와 다를 경우 감점될 수 있음 2. 제출 시간은 대회 당일 최종 안내 3. 종료 5분 전 안내 4. 작품 설명서(발표자료)와 최종 산출물의 내용 확인이 어렵거나 불가능한 경우 1차 재요청. 재요청 자료에도 확인이 불가능한 경우 심사에 영향을 줄 수 있음
④ 발표 및 질의응답	발표 7분	■ 발표 : 7분 이내 발표 ■ 발표 방법은 팀의 특성과 팀원의 강점을 고려하여, 가장 효율적이고 효과적으로 최종 산출물 결과를 전달할 수 있는 발표 방식(2인 협력 발표, 2인 내용 분담 발표, 1인 단독 발표 등)을 자율적으로 선택하여 진행 가능 ● 발표내용 : [최종 산출물]에 대한 문제해결 과정 및 구체적인 특징 설명 ※ 발표시간 종료 시 안내 ■ 질의응답 : 질의응답 시간에는 심사위원의 질문에 답변 ※ 질의응답 시간은 심사위원 재량에 따라 달라질 수 있음

※ 각 단계별 감점을 감수하더라도 진행시 추가시간 부여 가능

□ 심사 규정

- ① 대회 당일 제시되는 문제(해결과제), 사용가능한 컴퓨터 프로그램 등은 심사협의회를 통해 조정할 수 있다.
- ② 심사위원 간 의견이 다른 경우 1차 위원장의 의견에 따르고 만약, 1차에서 결정되지 않은 경우 심사위원장의 의견에 따른다.
(필요시 심사협의회를 개최할 수 있음)
- ③ 심사위원 점수를 합산하여, 평균 점수로 순위 산출
- ④ 동점자 발생 시 우선순위
※ (1순위) 최종 산출물 및 작품 설명서 → (2순위) 작품 기획서(설계도) → (3순위) 발표
- ⑤ 심사 요소 및 배점

심사항목	심사영역	심사 요소	배점	합계
작품 기획서	기획성	- 기획의 명확성과 실현 가능성 및 최종 산출물에 대한 구체적 설계	10	20
	체계성		10	
최종 산출물 및 작품 설명서	완성도	- 최종 산출물의 완성도 및 창의적 아이디어, 융합적 사고, 과학적 원리 제시	20	50
	창의성		15	
	실용성		15	
발표	명확성	- 기획 의도, 탐구 과정, 최종 산출물에 관한 효과적인 내용 전달	20	20
디지털역량	이해 및 활용	- 디지털 도구 및 기술에 대한 이해 및 활용, 구체적인 페르소나 설정 및 데이터의 체계적 접근	5	10
	프롬프트 내용		5	
총 점				100

- ※ 상기 내용은 심사협의회를 통해 일부 조정 또는 변경될 수 있음
- ※ 세부 심사 항목은 대회 전, 심사협의회를 통해 작성 예정
- ※ 사전에 미리 제작한 자료 및 타인의 자료는 사용할 수 없으며 발견 시 감점, 실격, 수상 취소 등의 조치를 받을 수 있음

⑥ 감점 및 실격사항

구분	세부내용	감점 및 실격여부	
자료 수집 및 기획	■ 단계별 종료 시간을 초과한 경우 ※ 종료 시간은 현장 공지	5분 이하	-2점
최종 산출물 제작		5분 초과~10분 이하	-4점
		10분 초과~15분 이하	-6점
		15분 초과	실격
발표시간	■ 발표시간을 초과한 경우	30초 이하	-2점
		30초 초과~1분 이하	-4점
		1분 초과	-6점
부정행위	■ 타인의 작품(자료)을 모방 또는 사용한 경우	심사협의회 후 감점 또는 실격	
	■ 대회에서 제공하지 않거나 허가하지 않은 자료 및 프로그램을 설치, 지참 및 사용 ※ 사후 발견 시 수상 취소		
	■ 대회에서 허가하지 않은 IT기기를 소지하거나, 외부 연락 또는 도움을 받은 경우		
	■ 대회 기간 중, 대회에서 진행했던 자료를 외부로 유출한 경우		
기타	■ 참가자가 부적절한 행동을 한 경우	심사협의회 후 감점 또는 실격	
	■ 사설 학원 등 사교육의 개입이 발견 및 관련 민원이 발생한 경우	실격 또는 수상 취소	

※ 상기 내용은 심사협의회 결정에 따라 일부 조정 또는 변경될 수 있음

3 과학 디자인

□ 운영 목적

- 학생들이 과학적 호기심과 창의적 사고를 그림·스케치·설계도 형태로 자유롭게 표현할 수 있도록 유도
- 미술적 재능보다는 과학적 상상력, 문제 해결 아이디어, 탐구적 태도 함양
- 사교육 의존 없이 누구나 참여 가능한 과학 대중화, 학생 참여 저변 확대를 통해 공교육 중심의 창의·융합 교육 활성화 및 미래인재 양성 기여

□ 참가 자격

- 학교급 : 초등학생(3학년 이상), 중학생
- 운영부문: 3개 부문

구분	초등1부	초등2부	중학부
학년	3~4학년	5~6학년	1~3학년

□ 종목 운영

- 주제 공개 : 당일 현장 공개
- **개인별 작품이 완료된 순서대로 발표**
- 대회 운영 시간 : 대회 일정 및 단계별 소요 시간은 대회 당일 운영 상황에 따라 심사협의회에서 변경될 수 있음

○ 단계별 활동

구분	소요시간	주요내용
① OT	30분	대회 오리엔테이션
② 주제탐색 및 아이디어 구상	60분	- 문제(주제) 공개 - 관련 특강 또는 문제 상황 설명 영상 제공
③ 디자인	초등 1부 120분 이내	과학적 사고력과 창의력을 바탕으로 최종 산출물 제작
	초등 2부 150분 이내	8절지 쉼트지 사용, 연필 3종 등 기본 도구만 사용
	중학부 180분 이내	과학 원리나 해결 방안을 시각적으로 표현
④ 발표 및 질의응답	발표준비 10분 발표 5분 이내	- 발표준비 : 10분 이내 5분 이내 구두 발표(포스터 또는 보드 부착물 활용 가능) - 질의응답 시간(심사위원 재량)

※ 단계별 소요시간은 대회 당일 심사회의에서 변동될 수 있음. **디자인**이 제한 시간 내에 완료되면 바로 발표 및 질의응답 단계로 진행함.

○ 단계별 활동 세부 내용

구분	시간	진행내용
① OT	30분	- 대회 진행 시 유의 사항 안내 - 대회에서 제시한 주제 및 세부 과제 확인 - 산출물 제작 안내
② 주제 탐색 및 아이디어 구상	60분	- 주제 및 세부 과제 확인 - 관련 특강 또는 문제 상황 설명 영상 제공 - 자료 수집을 통한 문제해결 방법 및 최종 산출물 제작 아이디어 결정
③ 디자인	초등 1부 120분 이내	개별 작품 제작

구분	시간	진행내용				
	초등 2부 150분 이내	[작품] 제작 안내 [작품] 내용 - 과학 원리나 해결 방안을 시각적으로 표현 - 작품 제작 도구 및 제출 형태 <table><tr><td>제작 도구</td><td>연필 3종 등 기본 도구만 사용</td></tr><tr><td>제출 형태</td><td>8절 쉼트지</td></tr></table> 기타 안내 사항 - 제출 시간은 대회 당일 최종 안내 - 종료 5분 전 안내 - 작품의 내용 확인이 어렵거나 불가능한 경우 1차 재요청. 재요청 자료에도 확인이 불가능한 경우 심사에 영향을 줄 수 있음	제작 도구	연필 3종 등 기본 도구만 사용	제출 형태	8절 쉼트지
제작 도구	연필 3종 등 기본 도구만 사용					
제출 형태	8절 쉼트지					
	중학부 180분 이내					
④ 발표 및 질의응답	발표준비 10분 발표 5분	- 발표준비 : 10분 이내 - 발표 : 5분 이내 발표 <table><tr><td>발표내용 : [작품]에 대한 문제해결 과정 및 구체적인 특징 설명</td></tr></table> ※ 발표시간 종료 시 안내 - 질의응답 : 질의응답 시간에는 심사위원의 질문에 답변 ※ 질의응답 시간은 심사위원 재량에 따라 달라질 수 있음	발표내용 : [작품]에 대한 문제해결 과정 및 구체적인 특징 설명			
발표내용 : [작품]에 대한 문제해결 과정 및 구체적인 특징 설명						

※ 각 단계별 감점을 감수하더라도 진행시 추가시간 부여 가능

□ 심사 방법

- ① 영역별 심사 방식 도입
- ② 학생별 종합 심사 방식(심사위원 1인이 한 작품을 여러 평가 요소로 동시에 평가) 대신, 평가 영역별로 심사위원을 구분하여 심사
- ③ 각 영역별 전담 심사위원이 동일한 평가 기준과 급간 기준을 가지고 해당 영역을 집중 심사
- ④ 영역별 심사 결과를 합산하여 최종 평가 결과 산출

□ 심사 규정

- ① 대회 당일 제시되는 문제(해결과제), 사용가능한 도구 등은 심사회의를 통해 조정할 수 있다.

- ② 심사위원 간 협의가 필요한 경우 종목위원장 주재 하에 위원 간 협의를 진행하며, 위원 간 협의가 이뤄지지 않을 경우 전체 심사위원장이 심사협의회 개최를 통해 합의를 도출한다.

※ 심사협의회 구성: 전체 심사위원장(1인), 각 종목위원장(3인)

- ③ 심사위원 **영역별** 점수를 합산하여 순위 산출

- ④ 동점자 발생 시 우선순위

※ 창의문제해결력(1순위) → 아이디어의 시각화(2순위) → 과학적 타당성(3순위) → 발표(4순위)

심사항목	심사영역	심사 요소	배점	합계
작품	과학적 타당성	- 과학 개념의 적용이 타당한가? - 원인-결과 논리 구조가 명확한가? - 잘못된 과학 개념(오개념) 사용은 없는가?	25	75
	창의적 문제해결력	- 주제를 잘 이해하였는가? - 문제를 새롭게 정의하거나 접근했는가? - 문제를 다양한 시각으로 접근했는가? - 기존의 틀을 벗어난 발상인가? - 해결 과정이 합리적이고 실현 가능한가?	25	
	아이디어의 시각화	- 구조나 과정이 구체적으로 표현되어 있는가? - 디자인 요소 간 관계가 체계적으로 연결되어 있는가? - 아이디어가 정교하게 표현되었는가? - 시각적으로 명료하게 표현되어 있는가? - 전체적인 작품의 완성도가 높은가?	25	
발표	전달력/태도	- 아이디어를 명확히 설명할 수 있는가? - 듣는 사람이 쉽게 이해할 수 있게 체계적으로 설명했는가? - 설명과 그림표현이 일치하는가? - 과제 해결에 성실히 참여하였는가?	20	20
윤리성	표현	- 특정 종교, 정치, 성별, 인종, 문화 등을 비하하거나 혐오, 차별하는 표현이 없는가? - 구현된 아이디어가 윤리적으로 문제는 없는가? - 모방·표절의 흔적이 없는가?	5	5
총 점				100

※ 상기 내용은 심사협의회를 통해 일부 조정 또는 변경될 수 있음

※ 세부 심사 항목은 대회 전, 심사협의회를 통해 작성 예정

※ 사전에 미리 제작한 자료 및 타인의 자료는 사용할 수 없으며 발견 시 감점, 실격, 수상 취소 등의 조치를 받을 수 있음

- ⑥ 감점 및 실격사항

구분	세부내용	감점 및 실격여부
작품 제작	■ 단계별 종료 시간을 초과한 경우 ※ 종료 시간은 현장 공지	5분 이하 -2점
		5분 초과~10분 이하 -4점
		10분 초과~15분 이하 -6점
		15분 초과 실격
발표시간	■ 발표 준비 시간 및 발표 시간을 초과한 경우	30초 이하 -2점
		30초 초과~1분 이하 -4점
		1분 초과 -6점
부정행위	■ 타인의 작품(자료)을 모방 또는 사용한 경우	심사협의회 후 감점 또는 실격
	■ 대회에서 제공하지 않거나 허가하지 않은 자료 및 프로그램을 설치, 지참 및 사용 ※ 사후 발견 시 수상 취소	
	■ 대회에서 허가하지 않은 IT기기를 소지하거나, 외부 연락 또는 도움을 받은 경우	
	■ 대회 기간 중, 대회에서 진행했던 자료를 외부로 유출한 경우	
기타	■ 참가자가 부적절한 행동을 한 경우	심사협의회 후 감점 또는 실격
	■ 사설 학원 등 사교육의 개입이 발견 및 관련 민원이 발생한 경우	실격 또는 수상 취소

※ 상기 내용은 심사협의회 결정에 따라 일부 조정 또는 변경될 수 있음

양식 1 과학토론 개요서

[과학토론 개요서]

III. 주요 양식

참가 번호	학교	학년	성명	감독관	서명 ②

※ 표지에는 인적사항외 다른 내용은 기재하지 않는다.

※ 핵심적인 내용을 요약화하여 양식에 맞추어 작성한다.(최대 5쪽)

과학토론 개요서 (1쪽)		참가번호	
토론논제			

과학토론 개요서 (2쪽)		참가번호	

과악토른 개요서 (3쪽)

참가번호

과악토른 개요서 (4쪽)

참가번호

과학토론 개요서 (5쪽)	참가번호

[프롬프트 내용] (1쪽)	참가번호
○ AI 프롬프트 활용 과정을 모두 확인할 수 있는 내용을 캡처 후, 이미지를 [프롬프트 내용]에 첨부하여 작성하시오(컴퓨터로 작성).	

[프롬프트 내용] (2쪽)	참가번호
○ AI 프롬프트 활용 과정을 모두 확인할 수 있는 내용을 캡처 후, 이미지를 [프롬프트 내용]에 첨부하여 작성하시오(컴퓨터로 작성).	

양식2	융합과학 [작품 기획서(설계도)] / [프롬프트 내용] 및 [작품 설명서(발표자료)]
-----	--

[작품 기획서(설계도)] / [프롬프트 내용] 및 [작품 설명서(발표자료)]

참가 번호	학교	학년	성명	감독관	서명 @

※ 표지에는 인적 사항 외 다른 내용은 기재하지 않는다.

※ 작품기획서(설계도) 2쪽 이내, 프롬프트 내용 2쪽 이내, 작품 설명서(발표자료) 2쪽 이내

[작품 기획서(설계도)] (1쪽)		참가번호	
작품제목			
○ [최종 산출물] 제작을 위한 작품 기획 설명 및 설계도를 작성하시오(수기 작성).			

[작품 기획서(설계도)] (2쪽)		참가번호	
작품제목			
○ [최종 산출물] 제작을 위한 작품 기획 설명 및 설계도를 작성하시오(수기 작성).			

[프롬프트 내용] (1쪽)		참가번호
작품제목		
○ [최종 산출물] 제작을 위한 생성형 AI 프롬프트 활용 과정을 모두 확인할 수 있는 내용을 캡처 후, 이미지를 [프롬프트 내용]에 첨부하여 작성하시오(컴퓨터로 작성).		

[프롬프트 내용] (2쪽)		참가번호
작품제목		
○ [최종 산출물] 제작을 위한 생성형 AI 프롬프트 활용 과정을 모두 확인할 수 있는 내용을 캡처 후, 이미지를 [프롬프트 내용]에 첨부하여 작성하시오(컴퓨터로 작성).		

[작품 설명서] (1쪽)	참가번호	
○ 주어진 과제에 대한 문제해결 방법과 [최종 산출물]에 대한 창의적인 아이디어, 융합적 요소, 과학적 원리 및 특징을 작성하시오(컴퓨터로 작성).		

[작품 설명서] (2쪽)	참가번호	
○ 주어진 과제에 대한 문제해결 방법과 [최종 산출물]에 대한 창의적인 아이디어, 융합적 요소, 과학적 원리 및 특징을 작성하시오(컴퓨터 작성).		

양식 3 과학디자인

과학디자인

참가 번호	학교	학년	성명	감독관	서명 ㉠

※ 표지에는 인적 사항 외 다른 내용은 기재하지 않는다.

[작품디자인]		참가번호
작품제목		

제출1 전국청소년과학탐구대회 참가신청서(본선진출팀 제출용)

행사명		제44회 전국청소년과학탐구대회					
기본사항	학교구분	☐ 국·공립학교		☐ 사립학교			
	지 역	서울, 경기, 인천, 전북, 경남 등 17개 광역시도 기준으로 작성					
	학 교 명	공식명칭 전체학교명으로 작성 예) 000중학교, 000여자고등학교					
	팀 명	팀별로 팀명을 정하여 기재					
	참가종목명	☐ 과학토론		☐ 융합과학			
참가자정보	구분	성명	학번	학년	성별	개인정보	사진
	팀장	○○○	○○	2	남 여	모바일폰	3cm × 4cm
						XXX-XXXX-XXXX	
						생년월일	
						XXXX.XX.XX	
	팀원					모바일폰	3cm × 4cm
						XXX-XXXX-XXXX	
						생년월일	
						XXXX.XX.XX	
	지도교사					모바일폰	e-mail
XXX-XXXX-XXXX							
위와 같이 2026 제44회 전국청소년과학탐구대회 참가 학생임을 확인하며, 신청서를 제출합니다. 2026년 월 일 대표자 : ○ ○ ○ (직인생략) 한국과학창의재단 이사장 귀하							

제출2-1 개인정보제공동의 및 활용 승낙서, 서약서

생성형 AI사용, 개인정보제공동의 및 활용 승낙서, 서약서

1. 「전국청소년과학탐구대회」에서 사용하는 컴퓨터 프로그램 및 디지털 도구 이용에 대해 동의를 구합니다.
가. 연령을 제한하며 학부모의 동의가 필요한 모든 생성형 AI프로그램에 대한 이용 동의
나. 연령을 제한하며 학부모의 동의가 필요한 모든 디지털 도구에 대한 이용 동의
2. 「전국청소년과학탐구대회」 참가 및 접수와 관련하여, 다음 각 호의 정보를 수집·이용합니다.
가. 수집·이용목적 : ①참가자의 본인 유무 확인 ②필요 시 지도교사 등에게 연락
나. 수집하는 개인정보의 항목 : 성명, 소속학교, 학년, 연락처, 생년월일
3. 한국과학창의재단은 정보주체의 개인정보를 신청서가 작성된 때로부터 사용목적이 종료되는 때 (참여제한의 경우는 5년)까지 보유합니다.
4. 동 행사 결과 산출물은 교육적 목적을 위해 공개 및 활용될 수 있습니다.
5. 위임받는 자, 위임자는 개인정보 수집에 대하여 거부할 권리를 보유하고 있으며, 동의를 거부하면 참가대상에서 제외될 수 있습니다.

☐ 위임받는 자(지도교사)

성 명	지역*	소속학교	연락처(휴대폰)	생년월일	개인정보 이용 동의(서명)
○○○	○○	○○중학교/고등학교	○○○-○○○○-○○○○	yyyy.mm.dd	서명

* 지역은 17개 광역시·도 기준으로 작성(서울, 부산, 충북, 전남, 경북, 제주....)

☐ 위임자(참가학생)

성 명	학년/반	연락처(휴대폰)	생년월일	개인정보 이용 동의 (서명)	보호자(법정대리인) (서명)*
○○○		○○○-○○○○-○○○○	yyyy.mm.dd	서명	서명

* 만 14세 미만 학생의 경우 보호자(법정대리인) 동의 및 서명 필수

서약서(상기 위임받는 지도교사가 대표 서명)

본인은 전국청소년과학탐구대회에 참가함에 있어 다른 대회에 중복 지원하지 않았음을 서약합니다. 또한 표절, 모방, 대리(대행) 참여 등 불공정 행위가 발견되면, 입상 취소, 출품 제한, 징계 등 제반 불이익을 감수할 것을 서약합니다.

성명 (서명)

2026. . .

한국과학창의재단 이사장 귀하

제출2-2 개인정보제공동의 및 활용 승낙서, 서약서(개인별 작성)

생성형 AI사용, 개인정보제공동의 및 활용 승낙서, 서약서

1. 「전국청소년과학탐구대회」에서 사용하는 컴퓨터 프로그램 및 디지털 도구 이용에 대해 동의를 구합니다.
가. 연령을 제한하며 학부모의 동의가 필요한 모든 생성형 AI프로그램에 대한 이용 동의
나. 연령을 제한하며 학부모의 동의가 필요한 모든 디지털 도구에 대한 이용 동의
2. 「전국청소년과학탐구대회」 참가 및 접수와 관련하여, 다음 각 호의 정보를 수집·이용합니다.
가. 수집·이용목적 : ①참가자의 본인 유무 확인 ②필요 시 지도교사 등에게 연락
나. 수집하는 개인정보의 항목 : 성명, 소속학교, 학년, 연락처, 생년월일
3. 한국과학창의재단은 정보주체의 개인정보를 신청서가 작성된 때로부터 사용목적이 종료되는 때 (참여제한의 경우는 5년)까지 보유합니다.
4. 동 행사 결과 산출물은 교육적 목적을 위해 공개 및 활용될 수 있습니다.
5. 위임받는 자, 위임자는 개인정보 수집에 대하여 거부할 권리를 보유하고 있으며, 동의를 거부하면 참가대상에서 제외될 수 있습니다.

☐ 위임받는 자(지도교사)

성명	지역*	소속학교	연락처(휴대폰)	생년월일	개인정보 이용 동의(서명)
○○○	○○	○○중학교/고등학교	○○○-○○○○-○○○○	yyyy.mm.dd	서명

* 지역은 17개 광역시·도 기준으로 작성(서울, 부산, 충북, 전남, 경북, 제주....)

☐ 위임자(참가학생)

성명	학년/반	연락처(휴대폰)	생년월일	개인정보 이용 동의 (서명)	보호자(법정대리인) (서명)*
○○○		○○○-○○○○-○○○○	yyyy.mm.dd	서명	서명

* 만 14세 미만 학생의 경우 보호자(법정대리인) 동의 및 서명 필수

서약서(상기 위임받는 지도교사가 대표 서명)

본인은 전국청소년과학탐구대회에 참가함에 있어 다른 대회에 중복 지원하지 않았음을 서약합니다. 또한 표절, 모방, 대리(대행) 참여 등 불공정 행위가 발견되면, 입상 취소, 출품 제한, 징계 등 제반 불이익을 감수할 것을 서약합니다.

성명 (서명)

2026. . .

한국과학창의재단 이사장 귀하

제출3 사진·영상 촬영 동의 및 활용 승낙서

사진·영상 촬영 동의 및 활용승낙서

한국과학창의재단이 주관하는 사업(대회, 축제, 행사 등)에 대해 참가자(학생, 심사위원, 지도교사, 학부모 등) 대상으로 아래와 같이 사진·영상 촬영 동의 및 보관 활용에 대한 승낙서를 수집하고자 합니다.

1. 활용 목적
 - 사업의 공정성 확보, 원활한 추진 및 홍보
2. 활용처
 - 한국과학창의재단 홈페이지, youtube, SNS 및 관련 사업 결과 안내, 홍보 등
3. 참고사항
 - 사업추진 기간 동안 모든 참가자 대상 사진 및 영상 촬영
 - 모든 촬영은 사업 추진과 활동에 지장을 주지 않는 선에서 진행함
 - 촬영물은 비상업적인 용도로만 활용함

개인정보 수집 동의에 거부하실 수 있으며, 동의 거부 시 동 사업 참여에 제한될 수 있습니다.

본인은 위 내용을 숙지하였으며,

동 사업과 관련한 사진·영상 촬영 및 보관에 동의합니다. ☐

※ 동의 시 ☐에 체크하여 주시기 바랍니다.

학교명	
지도교사	(서명)
학생 1	(서명)
학생 2	(서명)

한국과학창의재단 이사장 귀하

별첨1 시도 1차 예선용(개요서 발표 만 진행시 운영 요강)

□ 운영 목적

- 다양한 과학적 근거를 분석하고 비판적으로 사고하는 능력 신장
- 과학적 사실과 주장을 논리적으로 표현하고 상대방의 의견을 경청하는 태도 함양
- 새로운 관점과 아이디어를 공유하며 복합적인 과학 문제에 대한 해결책 탐구

□ 종목 운영

- 토론주제 공개 : 당일 현장 공개
- 발표순서 및 조 추천 : 당일 참가 등록 시 현장 추천
- 대회운영 시간 : 대회 일정 및 단계별 소요시간은 대회 당일 운영 상황에 따라 심사협의회에서 변경될 수 있음

□ 종목 운영 세부 내용

① 단계별 활동

구분	소요시간	주요내용
① 입실	5분전	■ 참가학생
② OT 및 전문가 강연	50분	■ 대회 요강, 주의 사항, 기타 사항 안내 및 특별강연
③ 대회 준비	10분 이내	■ 조별 대회장 이동 및 참가자 확인 ■ 저작 도구 및 인터넷 구동 여부 확인
④ 과학토론 개요서 작성	100분	■ 토론주제 확인 및 자료 수집 ■ [과학토론 개요서] 작성
⑤ 개요서 발표	팀당 5분 이내	■ 팀별 발표 순서에 따라 주장 발표

② 단계별 활동 세부내용

구분	진행내용	시간
① 대회 준비	■ 각 조별 참가자 (좌석) 확인 및 유의사항 청취 ■ 저작 도구 및 인터넷 구동 여부 확인 ※ 참가자 개별 필기도구는 사용 가능(메모용지는 주최측 제공)	10분
② 과학토론 개요서 작성	개요서 내용	100분
	■ 논제 분석 및 쟁점 추출 ■ 정보 탐색 및 정리 ■ 주장-근거-반론 구조 작성 ■ 해결 방안 및 결론 정리 ■ 팀 역할 및 작성 과정 기록	
	■ [과학토론 개요서] 작성 시 인터넷 검색 및 시를 활용 자료 수집 ※ 대회 당일 허가되지 않은 프로그램은 사용 금지 ■ [과학토론 개요서]는 양식에 맞추어 5매 이내 표지 및 프롬프트 활용 과장별도 작성 * 첨부 [양식1 참조] [과학토론 개요서] 작성 시 주의사항 ● 저작도구는 워드 프로세스 프로그램(hwp) ● 글씨 : 굴림체, 14pt 이상, 자간: 0, 줄간격 : 160 이상 ● 쪽 : 위아래 10, 머리말 꼬리말 15, 좌우 20 ● [과학토론 개요서]는 개조식으로 작성 ● 그림 및 표 삽입 가능 ● 출처는 [과학토론개요서] 마지막 장에 표기 ● 생성형 AI 프롬프트 내용을 캡처하여 [프롬프트 기록서]에 첨부 ● 작성한 [과학토론개요서]는 지정된 시간까지 정해진 파일 위치에 저장(제출시간: 당일 안내) ● 파일명: (학교급 초,중,고)_참가번호_대표학생명 ※ 예시: 초_250101_홍길동	
	발표	
	■ 발표 5분 이내 ■ 발표 방법은 팀의 특성과 팀원의 강점을 고려하여, 가장 효율적이고 효과적으로 개요서의 의도가 논제가 전달할 수 있는 발표 방식(2인 협력 발표, 2인 내용 분담 발표, 1인 단독 발표 등)을 자율적으로 선택하여 진행 가능	

※ 단계별 활동 소요시간은 대회 당일 심사협의회에서 변동될 수 있음

□ 심사 규정

- ① 대회 당일 제시되는 문제(해결과제), 사용 가능한 컴퓨터 프로그램 등을 심사협의회를 통해 조정할 수 있다.
- ② 심사위원간 의견이 다른 경우 1차 위원장의 의견에 따르고 만약, 1차에서 결정되지 않은 경우 심사위원장의 의견에 따른다. (필요시 심사협의회를 개최할 수 있음)
- ③ 심사결과는 심사위원들의 원점수를 종합하여 평균한 점수로 산출
- ④ 동점자가 발생한 경우 우선순위
 - ※ 과학적 분석 및 근거 > 대안·해결 방안 제시 > 정보 수집 및 출처 > 구조·표현 및 시각 자료 > 문제 이해 및 쟁점 설정 > 팀 역할분담 및 과정 기술
- ⑤ 항목별 기준 및 배점

심사항목	심사 기준	배점
문제 이해 및 쟁점 설정	논제를 정확히 파악하고, 주요 쟁점을 2~3개로 명확히 구분해 제시함	10
정보 수집 및 출처	학술·공신력 있는 자료 위주로 3종 이상 활용, 출처가 형식에 맞게 모두 표기됨	20
과학적 분석 및 근거	관련 과학 개념과 자료를 정확히 적용하고, 주장-근거 연결이 논리적으로 설득력 있음	20
대안·해결 방안 제시	현실적이면서도 창의적인 해결 방안을 복수로 제시하고, 장단점을 비교·설명함	20
구조·표현 및 시각 자료	개요서 형식을 잘 지키며, 항목별 구조가 명확하고 문장이 간결, 표·그림이 이해를 돕도록 적절히 사용됨	10
팀 역할분담 및 과정 기술	팀원별 역할과 기여도가 개요서에 구체적으로 기록되어 협업 과정이 잘 드러남	10
개요서 발표의 명확성	개요서 작성의 의도와 논제가 잘 들어날 수 있도록 발표함	10
총 점		100

⑥ 감점 및 실격사항

구분	세부내용	감점 및 실격여부
과학토론 개요서	■ 5쪽 분량을 초과한 경우	-2점
	■ 제출 마감 시간을 초과한 경우	2분 이하 -1점
		2분 초과~4분 이하 -2점
		4분 초과~6분 이하 -3점
		6분 초과~8분 이하 -4점
		8분 초과~10분 이하 -5점
		10분 초과 실격
부정행위	■ 타인의 의견을 그대로 모방하여 본인의 의견인 것처럼 토론개요서에 작성한 경우	심사위원 합의 후 감점 또는 실격
	■ 주최 측에서 제공하지 않는 자료를 사전에 지참하여 사용한 경우	
	■ 주최 측에서 허가하지 않은 IT기기를 소지하거나, 외부 연락이나 도움을 받은 경우	
	■ 대회참가 중 토론문제, 토론개요서 등 대회에서 진행했던 일체의 제반 관련 사항을 외부로 유출한 경우	
기타	■ 참가자가 부적절한 행동을 한 경우	심사위원 합의 후 감점 또는 실격

- ※ 감점 및 실격사항은 심사협의회 결정에 따라 조정 또는 변경될 수 있음
- ※ 감점 규정은 기존 개요서 분량·제출 시간 기준을 그대로 적용: 5쪽 초과 시 -2점, 제출 지연 시 단계별 감점, 10분 초과 시 실격, 표절·부정행위 시 심사위원 합의로 감점·실격 처리 등.

별첨2 시도 1차 예선용(융합과학 노트북 미사용 시 운영 요강)

□ 운영 목적

- 일상생활에서 발생하는 다양한 문제를 창의적이고 실용적인 방법으로 해결하는 능력 배양
- 독창적인 아이디어를 계획하고 실제적인 결과물을 구현하는 프로젝트 수행 역량과 실행력 증진
- 융합적 탐구 활동을 통해 과학에 대한 흥미를 높이고, 미래 시대를 이끌어갈 창의적 융합형 인재를 육성하며 과학 문화 확산에 기여

□ 종목 운영

- 주제 및 세부 과제 : 당일 현장 공개
- 대회 운영 시간 : 대회 일정 및 단계별 활동 소요 시간은 대회 당일 운영 상황에 따라 심사협의회에서 변경될 수 있음
- 단계별 활동

구분	소요시간	주요내용
① OT 및 전문가 강연	20분	■ 대회 오리엔테이션 ■ 문제(주제) 공개 및 전문가 강연
② 자료 수집 및 기획	120분	■ 자료 수집 ■ 작품기획서(설계도) 작성
③ 발표 및 질의응답	발표 5분 이내	■ 발표 ■ 질의응답 시간(심사위원 재량)

※ 단계별 소요시간은 대회 당일 심사협의회에서 변동될 수 있음

○ 단계별 활동 세부 내용

구분	시간	진행내용
① OT 및 전문가 강연	20분	■ 대회 진행 시 유의 사항 안내 ■ 대회에서 제시한 주제 및 세부 과제 확인 ■ 문제(주제) 및 문제해결을 위한 전문가 강연 ■ [작품 기획서(설계도)] 제작 안내
② 자료 수집 및 기획	120분	■ 주제 및 세부 과제 확인 ■ 문제해결을 위한 역할 배분(팀 빌딩) ■ 자료 수집을 통한 문제해결 방법 및 최종 산출물 제작 아이디어 결정 ■ 팀원과 협업하여 [작품 기획서(설계도)] 제작 [작품 기획서(설계도)] 제작 안내 ● [작품 기획서(설계도)] 포함 내용 1. 최종 산출물 제작을 위한 기획 의도 및 방향성 작성 2. 최종 산출물 제작을 위한 설계도 작성 ● [작품 기획서(설계도)] 작성 방법 : 글이나 그림 포함, 수기로 작성 ● [작품 기획서(설계도)] 제출 방법 1. 주어진 시간 내에 심사위원에게 제출 (수기 작성) 2. [작품 기획서(설계도)]는 복사하여 심사위원과 참가자가 각 1부씩 소지 ■ 기타 안내 사항 1. 제출 시간은 대회 당일 최종 안내 2. 종료 5분 전 안내 3. 작품기획서(설계도)의 내용 확인이 어렵거나 불가능한 경우 1차 재요청, 재요청 자료에도 확인이 불가한 경우 심사에 영향을 줄 수 있음
③ 발표 및 질의응답	발표 5분	■ 발표 : 5분 이내 발표 ■ 발표 방법은 팀의 특성과 팀원의 강점을 고려하여, 가장 효율적이고 효과적으로 최종 산출물 결과를 전달할 수 있는 발표 방식(2인 협력 발표, 2인 내용 분담 발표, 1인 단독 발표 등)을 자율적으로 선택하여 진행 가능 ● 발표내용 : [최종 산출물]에 대한 문제해결 과정 및 구체적인 특징 설명 ※ 발표시간 종료 시 안내 ■ 질의응답 : 질의응답 시간에는 심사위원의 질문에 답변 ※ 질의응답 시간은 심사위원 재량에 따라 달라질 수 있음

※ 각 단계별 감점을 감수하더라도 진행시 추가시간 부여 가능

□ 심사 규정

- ① 대회 당일 제시되는 문제(해결과제), 작품 기획서(설계도) 등은 심사협의회를 통해 조정할 수 있다.
- ② 심사위원 간 의견이 다른 경우 1차 위원장의 의견에 따르고 만약, 1차에서 결정되지 않은 경우 심사위원장의 의견에 따른다. (필요시 심사협의회를 개최할 수 있음)

③ 심사위원 점수를 합산하여, 평균 점수로 순위 산출

④ 동점자 발생 시 우선순위

※ (1순위) 작품 기획서(설계도) → (2순위) 발표

⑤ 심사 요소 및 배점

심사항목	심사영역	심사 요소	배점	합계
작품 기획서	기획성	- 기획의 명확성과 실현 가능성 및 최종 산출물에 대한 구체적 설계 - 최종산출물 제작을 위한 창의적 아이디어, 융합적 사고 및 실용성	20	70
	체계성		20	
	창의성		15	
	실용성		15	
발표	명확성	- 기획 의도, 탐구 과정, 설계도에 관한 효과적 내용 전달	30	30
총 점				100

※ 상기 내용은 심사협의회를 통해 일부 조정 또는 변경될 수 있음

※ 세부 심사 항목은 대회 전, 심사협의회를 통해 작성 예정

※ 사전에 미리 제작한 자료 및 타인의 자료는 사용할 수 없으며 발견 시 감점, 실격, 수상 취소 등의 조치를 받을 수 있음

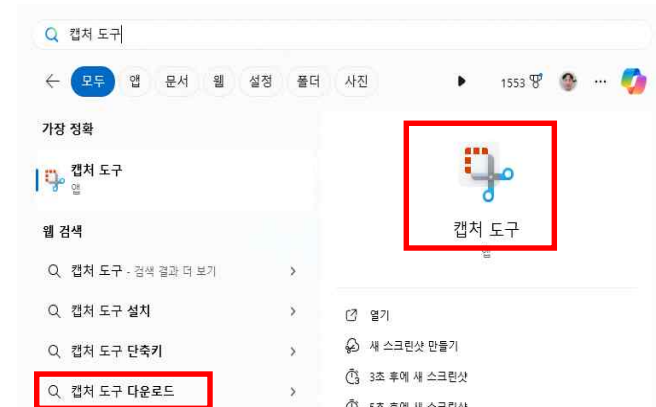
⑥ 감점 및 실격사항

구분	세부내용	감점 및 실격여부
자료 수집 및 기획	■ 단계별 종료 시간을 초과한 경우 ※ 종료 시간은 현장 공지	5분 이하 -2점
		5분 초과~10분 이하 -4점
		10분 초과~15분 이하 -6점
		15분 초과 실격
발표 시간	■ 발표 시간을 초과한 경우	30초 이하 -2점
		30초 초과~1분 이하 -4점
		1분 초과 -6점
부정행위	■ 타인의 작품(자료)을 모방 또는 사용한 경우 ■ 대회 기간 중, 대회에서 진행했던 자료를 외부로 유출한 경우	심사협의회 후 감점 또는 실격
	■ 참가자가 부적절한 행동을 한 경우	심사협의회 후 감점 또는 실격
기타	■ 사설 학원 등 사교육의 개입이 발견 및 관련 민원이 발생한 경우	실격 또는 수상 취소

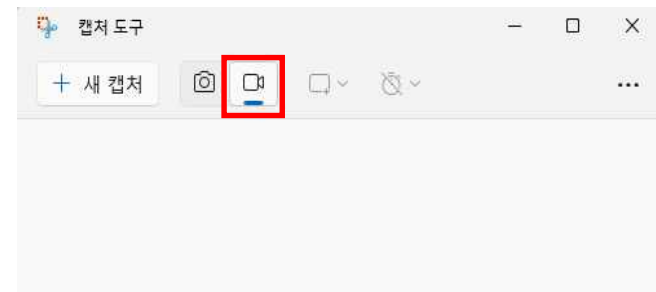
※ 상기 내용은 심사협의회 결정에 따라 일부 조정 또는 변경될 수 있음

별첨3 Windows11 화면 녹화 방법

1. Windows 11 녹화 방법은 바탕화면 가장 아래 돋보기 모양의 검색을 누르고 캡처 도구를 검색한다. 간혹 검색이 안되면 캡처 도구를 다른 받아서 사용하면 된다.



2. 캡처 도구를 열면 아래와 같은 창이 열리는데 동영상 모양을 누르고 새 캡처를 누르면 화면 녹화가 가능하다. 새 캡처를 눌렀을 때 화면이 어두워지면 영역을 지정하면 되는데 전국청소년과학탐구대회에서는 화면 전체를 영역으로 설정하면 된다.



3. 캡처 도구 화면에서 오른쪽 상단의 점 세 개를 누르면 설정이 가능하다. 설정 버튼을 누르고 화면 중간쯤 내려가면 화면 녹화라는 부분이 있는데 마이크 설정이나 오디오 포함 설정이 있는데 전국청소년과학탐구대회에서는 음성이 필요 없는 부분이라 꺼두면 된다.



4. 녹화를 시작 버튼을 누르면 3, 2, 1 카운팅을 하면서 녹화 시작을 알린다. 정지는 빨간 정비 버튼을 누르고 우측 상단에 저장하기를 눌러 녹화 파일을 저장한다. 전국청소년과학탐구대회에서 저장하는 위치는 바탕화면으로 통일한다.

